# AÇÃO GAMES

CONCORRA A KITS MK3: CAMISETA + BONÉ + ADESIVO

MEGA

## BATMAN & ROBIN

SUPER JOYSTICK, GIE JOGO *Animal!*

NES

## EARTH BOUND

CELULAR, PIZZARIA E MUITA ELETRÔNICO

RPG

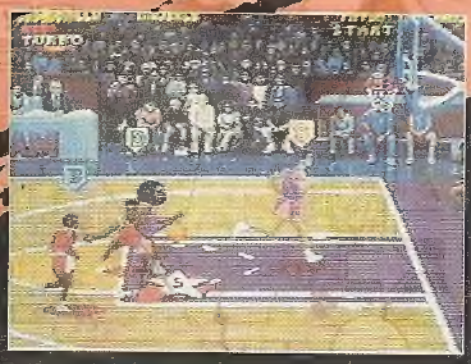
FICHAS COM DICAS GRÁTIS

GAME OU GIBI?

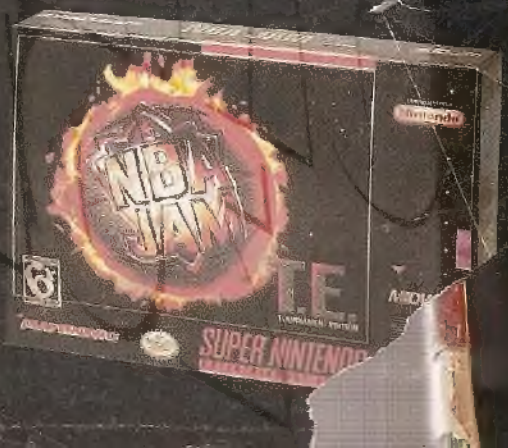
## COMIX ZONE

HISTÓRIA EM QUADRINHOS INTERATIVA

# Neste jogo ou você enterra a bola ou eles enterram você.



Você vai ficar cercado de estrelas, vai voar, testar a pontaria, atacar e defender. Não, não estamos falando do Star Fox. É o NBA® JAM™ Tournament Edition™. Um jogo que vai transformar a tela da sua TV numa verdadeira quadra de Basketball. São 9 ultra enterradas completamente novas, o dobro de superstars da NBA, mais que o dobro de personagens secretos, substituição a cada quarto, bateria de memória e todas as enterradas do NBA original. NBA® JAM™ Tournament Edition™. Este jogo a gente faz questão de entregar de bandeja pra você.



# NBA JAM

# T.E.

TOURNAMENT EDITION

RECOMENDADO PARA 6+ MAIORES DE 6 ANOS

THE Best play Here

PELA NINTENDO. NINTENDO, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM E SÃO MARCAS REGISTRADAS DE NINTENDO OF AMERICA INC. © 1991 NINTENDO NBA E IDENTIFICAÇÕES E LOGOS DOS TIMES INDIVIDUAIS DA NBA REGISTRADAS DE NBA PROPERTIES, INC. © 1994 NBA PROPERTIES, DE MIDWAY MANUFACTURING COMPANY. TODOS OS ACCLAIM É UMA DIVISÃO DE ACCLAIM ENTERTAINMENT, INC. ACCLAIM ENTERTAINMENT INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

Acclaim® entertainment, inc.

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

Nintendo®

PLAYTRONIC

START

## TRÊS GAMES COM SELO

Se você deu um tempo nas locadoras, por causa das provas escolares ou, depois, porque viajou nas férias, saia correndo descabelado. Esta edição traz três (TRÊS!!!) games com nosso selo especial. Não tenha dúvidas: Batman & Robin, Comix Zone e Earthbound valem cada centavinho que você investir. Só isso já bastaria para guardar a sete chaves esta edição de Ação Games.

Mas você verá que tem mais: damos os filmes que vão pular para o seu console até o final do ano, Eternal Champions CD com todos os golpes que conseguimos reunir e testar, um X-Salada especial tirando dúvidas sobre os consoles de 32 Bits e até uma avaliação completa do dicionário eletrônico Aurélio em CD-ROM, pra moçada que tem computador e usa nos trabalhos escolares. É da hora, do dia, do além!


### X salada 6 a 8

**Tudo o que a moçada quer saber sobre os consoles de 32 Bits: Mega 32X, 3DO, Saturno e Playstation**

### shots 10 a 13

**★ Os filmes que vão virar games e os games que vão virar filmes, de julho a dezembro.**

**★ Os jogos lançados em julho no mercado nacional**

**★ E mais: acessórios para o Saturno e os jogos que deverão sair para o Ultra 64**

### multi interativa 36 e 37

**Conheça os recursos do Aurélio Eletrônico em CD-ROM e um jogaço para PC: Magic Carpet**

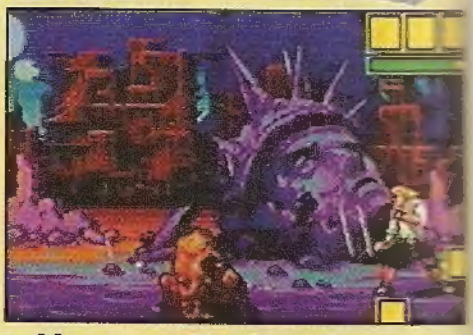
### dicas 14 a 17

Actraiser 2 (SNES) 15
Barkley: Shut Up and Jam (Mega) 16
Jurassic Park (Mega) 16
Jurassic Park 2 (SNES) 14
Kirby's Avalanche (SNES) 17
Mega Bomberman (Mega) 15
Mega Man X (SNES) 14
NBA JAM T. Edition (SNES) 16
Road Rash 3 (Mega) 16
Super Formation Soccer (SNES) 14
X-Men Children of Atom (Arcade) 15
X-Men Clone Wars (Mega) 17

### debulhados 18 a 34

Eternal Champions: Challenge from the Dark Side CD (Mega) 18
Comix Zone (Mega) 22
The Adventures of Batman and Robin (Mega) 24
EarthBound (SNES) 28
Fireman (SNES) 32
Hagane (SNES) 33
Air Cavalry (SNES) 34


### MEGA COMIX ZONE 22



**Este já nasce clássico. Um game-gi perfeito, com o clima e a ação d quadrinhos. Imperdível!**

### MEGA BATMAN & ROBI 24

**A Sega arrasa em um dos games ma bonitos e cabeludos do ano. Quat páginas com tudo, até o final. Com pra ver!**

### SNES EARTHBOUND 28

**Um RPG como nunc se viu! Tem até tel fone celular. Capr chamos: quatro pág nas, com tudo o qu você precisa sabe para debulhar!**

| | |
|---|---|
| FRACO | ○ |
| REGULAR | ○○ |
| BOM | ○○○ |
| ÓTIMO | ○○○○ |
| CHOCANTE | ○○○○○ |

# AGORA VOCÊ JÁ PODE DETONAR TODAS AS FASES DO SEU GAME !

## AS MELHORES DICAS, TÁTICAS E PASSWORDS ESTÃO AQUI...

**Chega de levar Game Over!**
**Escolha seu jogo, memorize o código correspondente**
**DISK 900-0969 e aguarde o momento de discar**
**o código do jogo escolhido.**

Por enquanto só no Estado de São Paulo

DISK 900-0969 GAMES

SUPER NES
Códigos e jogos

MEGA DRIVE
Códigos e jogos

001 Art of Fighting - ryo/robert
003 Beavis & Butt Head
185 Brutal-cmd/modos/kung/prince/ivan
186 Brutal-chetah/kendo/r rat/foxy/passw
287 Dune 2-tanques/costruções/missões 1 e 2
188 Dune 2-missões finais/passwords
004 Ecco the Dolphin 2 - passw do easy
005 Ecco the Dolphin 2 - passw do easy
008 Fatal Fury 2 - cmd/táticas/modos
009 Fatal Fury 2 - terry/mai/cheng/wolfgang
012 Fatal Fury 2 - dicas especias
013 Ferrari GP - passwords
015 Fifa Soccer - dicas
016 Fifa Soccer - opções/estratégias
017 Fifa Soccer - passwords
018 Fifa Soccer 95
022 Flintstones
199 Joe & Mac
023 Jungle Book
197 Justice League-aquman/superman/batman
198 Justice League-flash/arqueiro/m. maravilha
027 Krusty's S. Fun House
028 MarioAndretti Racing
032 Mortal Kombat 2 - dicas especiais
033 Mortal Kombat 2 - jax/baraka
034 Mortal Kombat 2 - johnny/cage
035 Mortal Kombat 2 - kitana/milena
036 Mortal Kombat 2 - liu kang/sub zero
037 Mortal Kombat 2 - rayden/scorpion
038 Mortal Kombat 2 - reptile/kung lao
039 Mortal Kombat 2 - shang tsung
040 NBA Jam
200 NBA Jam T.E. - dicas tela tonight matchup
201 NBA Jam T.E. - personagen secret - A a F
202 NBA Jam T.E. - personagen secret - G a M
203 NBA Jam T.E. - personagen secret - K a W
041 Nigel Mansel
045 Pantera Cor de Rosa - até fase 2
046 Pantera Cor de Rosa - fases finais
204 Pirates Dark Water-itens/fases 1 a 3
205 Pirates Dark Water-f. finais/passw./dica
047 Power Rangers - lutadores chefes
048 Power Rangers - lutadores normais
051 Prince of Persia - fases finais/passw
055 Road Rash 2 - cmd/pistas/dicas
056 Road Rash 2 - passwords
057 Road Rash 3
206 Robocop X Terminator-armas/fases 1 a 5
207 Robocop X Terminator-finais/dicas
189 Rockman Mega World-Rockman I
190 Rockman Mega World-Rockman II
191 Rockman Mega World-Rockman III
058 Samurai Shodown
059 Sonic & Knuckles - até fase 1
060 Sonic & Knuckles - fase 2 a 8
061 Sonic & Knuckles - fases finais
062 Sonic 3 - até fases de bonus
063 Sonic 3 - fases normais
192 Sparkster
064 S. Street Figh 2 - cammy/chun li
065 S. Street Figh 2 - fei/balrog/bison/zangf
066 S. Street Figh 2 - ken/ryu
067 S. Street Figh 2 - vega/sagat/hawk/djay
208 Stargate
068 Tinytoon All Star - futebol/baskt/passw
069 Tinytoon All Star - modo/boliche/hiking
070 Top Gear 2 - dicas
071 Top Gear 2 - passwords
193 Urban Strike-cmd/itens/missões 1 e 2
194 Urban Strike-missões finais
072 Virtua Rancing
209 Warlock
195 Zero Tolerance-acess/agente/passw
196 Zero Tolerance-passwords finais

**Estes são apenas alguns dos jogos. Para receber a lista completa e Bottons Disk Games escreva para Cx. Postal 60053 CEP 05096-970 - São Paulo - SP e mande o nome e o endereço completo das suas locadoras.**

***Só R$ 1,20 por minuto ! Interurbanos Grátis !***

***Cobrados em sua conta telefônica em até 45 dias. Peça a permissão de seus pais***

# GRANDE LIQUIDAÇÃO DE DÚVIDAS SOBRE OS NOVOS VIDEOGAMES

***Playstation, Saturno, 3DO, Ultra 64, 32X... estes nomes não saem da cabeça de muitos de nossos leitores. São os videogames de última geração, com poderosos processadores de 32 ou 64 bits. Nesta edição resolvemos tirar de uma só vez um montão de dúvidas da galera. Claro que não há espaço para responder todas as cartas, mas selecionamos aquelas que trazem as perguntas mais comuns.***

SALADA

## 32X

**Qual é a diferença entre um 32X nacional e um importado?**

***ROBERTO F. VILLARINHO***
***Santos, SP***

O nacional funciona com o padrão de cores Pal-M. Roberto, que é o mesmo utilizado pelo nosso sistema de televisão. O importado, dos Estados Unidos ou do Japão, trabalha com o padrão NTSC.

**Em quantas vezes o 32X aumenta a capacidade de processamento do Mega? Qual é memória média de seus jogos?**

***LUCIANO PANCHI BORGES***
***Itaperuna, RJ***

Com dois processadores Risc de 32 bits, o acessório aumenta a capacidade de processamento do Mega em 40 vezes. Os jogos já lançados para ele até agora têm memória na faixa dos 24 Mega, mas novos games em desenvolvimento sairão com mais memória. A Sega admite que não explorou bem a capacidade do 32X, que é bem maior do que a obtida até agora.

## 3DO

**O 3DO é vendido no Brasil? Quanto custa? Seus jogos são em CD? É verdade que será lançado um novo modelo de 64 bits?**

***UBIRACY C. P NETO***
***Teresópolis, RJ***

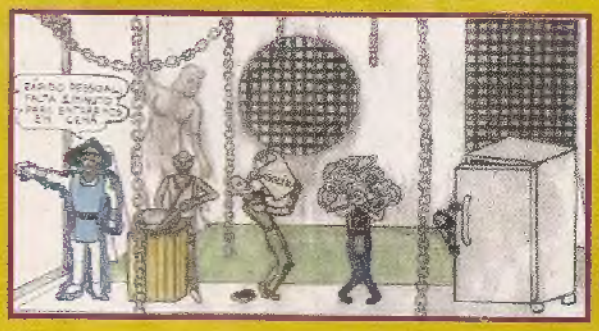
Sim, é vendido no Brasil, mas só por lojas e locadoras que importam equipamentos. Ele custa a partir de R$ 500,00. Os jogos são apenas no formato CD e custam em média R$ 70. O modelo com processador de 64 bits sai até o começo do próximo ano nos Estados Unidos, mas quem já tem o atual 3DO também poderá entrar nessa — bastará comprar uma placa com o chip em separado e instalá-la no console.

## SATURNO

**O novo videogame da Sega será lançado no Brasil? Ele será compatível com o japonês ou o americano?**

***ANDREI ULLIANOV***
***Blumenau, SC***

A Tec Toy, representante da Sega no Brasil, ainda não anunciou quando lançará o Saturno por aqui. Mas é quase certo que ela o fará. Como acontece com o Mega, o Sega CD e o 32X, o Saturno brasileiro deverá ser compatível com o modelo americano. Ou seja: não rodará jogos japoneses, certo?



*Os lutadores de Mortal Kombat se preparam para fazer o filme. Um show de criatividade do Rodrigo Jackson Pereira, de São José dos Campos (SP)*

## TRUQUE DAS 1000 FACES

*Estrela que é estrela, nunca perde a pose. Confiram em nossa constelação estas Três Marias, gatinhas muito bonitas antes e agora...*

Cecília de Pappi Helmut, do Rio de Janeiro (RJ), amiga das "impossíveis" Carla Multedo e Camila Soares, virou uma coelhinha "essspertа". Não ficou linda?

Gente... se eu encontro na rua, saio correndo! Essa mistura de bruxa com punk-pirata é a Jaqueline Dias, irmã do leitor Antônio Carlos Dias Júnior, de Juiz de Fora (MG)

Incrível! Baixou o pintor renascentista no Ted e ele pintou esta obra-prima. A modelo é a irmã do Gustavo V. Marioni, de São Paulo (SP), candidato a cunhado do ano.

## ULTRA 64

**A Nintendo lançará um CD-ROM para o Ultra? Existe alguma chance de sair Toshiden para este console?**

***RICKY BARCELLAS***
***Niterói, RJ***

A notícia sobre a produção de um CD-ROM para o Ultra 64 é, por enquanto, apenas uma fofoca das revistas americanas. A Nintendo acredita que cartucho é o melhor formato para jogos de videogame e tem informado que os jogos do Ultra sairão em cartucho. O game Toshiden não está entre os primeiros games programados para o console, como você pode conferir na seção Shots desta edição.

## PLAYSTATION

**Onde e a que preço posso encontrar este videogame?**

***MATHEUS E. SCHWAMBACH***
***Guarabira, PB***

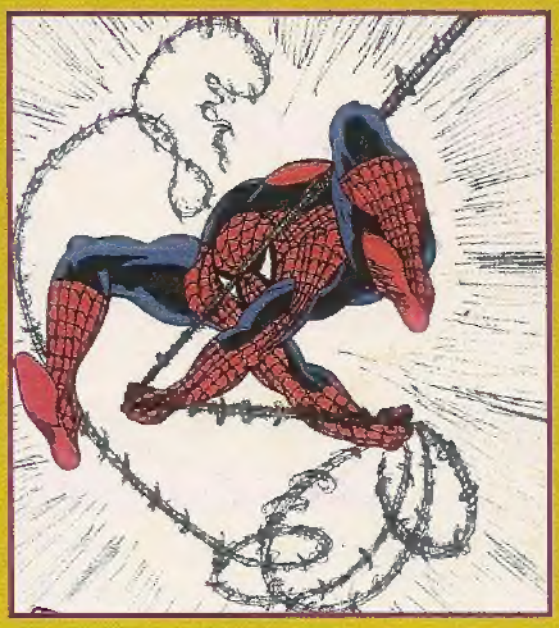
Ao contrário, o Playstation foi lançado apenas no Japão. A única maneira de conseguí-lo no Brasil seria através de um importador em [illegible]. Mas o preço do equipamento deve sair bem salgado — cerca de 750 reais.

**Devo esperar até setembro para comprar um Playstation? Quando será que ele vai chegar às mãos brasileiras?**

***GUILLAUME DA SILVA NUNES***
***Guarulhos, SP***

O lançamento do Playstation nos Estados Unidos, em setembro, é realmente [illegible] Tudo indica que o modelo americano não será compatível com o japonês, ou seja, não rodará os mesmos jogos — [illegible] melhor ficar com um aparelho [illegible] com jogos americanos. O preço do aparelho nos States também será muito mais convidativo: cerca de 300 dólares. Como a Sony não pretende lançar o aparelho no Brasil, ele só será encontrado nas lojas e importadoras que trabalham com [illegible], ok?

*[illegible] luta para não se enrosar [illegible] do Alex Sandro Alves de [illegible], de Registro (SP)*



## TODOS

**Quero uma opinião sincera: qual de todos estes videogames de nova geração é o melhor? Ou, pelo menos, quais as vantagens de cada um?**

***RAFAEL M. DUARTE***
***Anápolis, GO***

Tava na cara que a gente não ia escapar da pergunta fatídica, né? Vamos fazer o seguinte: dar nossa sincera opinião sobre as vantagens e desvantagens de cada um. Tirem suas próprias conclusões:

***32X*** - É o meio mais barato para entrar na geração dos 32 bits (180 dólares nos EUA). Mas a performance de um Mega com este acessório ainda não é a mesma do Saturno, que tem uma arquitetura mais avançada.

***3DO*** - Como foi o primeiro sistema de 32 bits a ser lançado, é o que tem mais jogos. Em compensação, seu desempenho foi superado pelos concorrentes mais modernos (Playstation e Saturno). Mas lembre-se: o 3DO terá em breve uma placa que o transformará num 64 bits.

***Saturno e Playstation*** - Tecnicamente é difícil dizer qual o melhor, pois o desempenho dos dois é muito parecido. Quando for lançado no mercado americano, o Playstation será provavelmente o mais barato — em compensação, o Saturno deverá incluir jogos na caixa. No final, o que vai pesar mesmo são os games: escolha o sistema que tem jogos mais legais em sua opinião.


SEDEX PARA TODO BRASIL

SPEED GAMES

PREÇOS E CONDIÇÕES IMBATÍVEIS

THE BEST IN VIDEOGAMES NOW READY TO GO.

INNOVATIVE WAYS

SUPER NES

MEGA DRIVE

NEO GEO CD

SONY PLAYSTATION

SEGA SATURN

PANASONIC 3DO

LIGUE JÁ PARA: (011) 826 7816

## TROCO

Dactar modelo Atari por MK ou SF2 de Mega. Herric A. Reis, tel.: (021) 264-2855, Rio de Janeiro, RJ.

Master System 2 com 6 carts por Game Boy com 2 carts e bateria recarregável. Tadeu Porto, tel.: (019) 971-8940, Campinas, SP.

Mega com 3 carts e 3 controles e um boné importado por Game Gear com carts. Valter Roberto Bertolini Jr., tel.: (0173) 42-6640, Bebedouro, SP.

Mega Drive com 6 carts e um controle de 6 botões por SNES. Sildanir Soares de Camargo, Rodovia SC 301, km 44, Vila Piste, CEP 89294-000, Campo Alegre, SC.

Nintendo com 2 joysticks, pistola e 13 carts por Master System 2 completo com 7 ou 8 carts. Vagner Guimarães da Silva, Rua Henrique Bahia, 188, CEP 35010-420, Governador Valadares, MG.

Diversos carts de SNES por outros de meu interesse. E também um Phantom com 11 carts, adaptador e 2 controles por SNES. Robson M. Barreto, tel.: (0247) 62-6401, Macaé, RJ.

## VENDO

Adaptador de Master para Mega e carts diversos. Francisco Archer Thomé, tel.: (0123) 22-5886, São J. dos Campos, SP.

Master System com 2 controles e um cart. Washington R. C. Segundo, tel.: (0194) 91-2064, Capivari, SP.

Game Gear com um cart + 2 carts de Nintendo. Fausto Luiz, tel.: (011) 524-1279, São Paulo, SP.

Goal para SNES ou troco por F-Zero. Hugo, tel.: (021) 252-8020 r. 282, Rio de Janeiro, RJ.

Star Fox para SNES. Kleber de Souza, tel.: (011) 562-1957 r.222, São Paulo, SP.

Carts de Mega Drive ou troco por outros de meu interesse. Ricardo, tel.: (011) 602-4356, Guarulhos, SP.

# GAME CHARADA

***Este detalhe pertence a uma foto publicada em uma das três últimas edições (86, 85 ou 84). Atenção: ele está numa posição e cor diferentes das originais. Você é capaz de responder de que edição e página o detalhe foi tirado? Olho vivo: os prêmios valem a pena.***

## PRÊMIOS

**Do primeiro ao décimo lugares: Kits oficiais Mortal Kombat 3, compostos por camiseta, boné e adesivo para roupa.**

**MANDE SUA RESPOSTA PARA**
Revista Ação Games, Game Charada nº 87, Avenida Nações Unidas, 5.777, Alto de Pinheiros, CEP 05479-900, São Paulo, SP. O resultado sairá na edição nº 90.

## RESPOSTA DA GAME CHARADA DA EDIÇÃO Nº 84

***A password publicada pertence ao game Mega Bomberman. Os espertíssimos leitore premiados são: 1º a 3º lugares para Ademar de Almeida Rocha Neto, Salvador (BA); Lucian de A. Cunha, de Salvador (BA) e Solon Freitas Neto de Belo Horizonte (MG). Do 4º ao 10º lugare para Romildo Luiz da Silva, de São Paulo (SP); Alessandro Aoki, de Registro (SP); Yasuk Higuchi, de Penápolis (SP); Paulo Rogério A. de Souza, de São Paulo (SP); Moisés Cristino d Oliveira, de Belém (PA); Maria Eugênia De Maria da Costa Gregoris, de São Paulo (SP) Luciano Domingos de Freitas, de Petrópolis (RJ)***

*Uou! Quantas cores diferentes o Hugo Maurício Pereira, de Varginha (MG), precisou usar aqui, não?*

*Opa! Zangief e Blanka fazendo alongament em Dhalsim? Yes! No belo traço de Leonard Perovano Camargo, de Carapina (ES)*

*Yes! Cool! Hel heh, heh... tipo.. gostosas! Yes, yes A-DO-RA-MO seus desenhos, ga tinha. Agora man de sua foto. Quer fez este timaço? Madge Bianchi do Santos, de Sã Gonçalo (RJ)*

# A DIRECT SHOPPING TRAZ DOS EUA PARA VOCÊ OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS EM VIDEO GAMES.

**Primal Rage** - Grande sucesso dos arcades. Lançamento simultâneo com os EUA. Dinossauros e macacos gigantes em luta com bastante ação. Atores reais digitalizados (SN e MD).

SÓ R$ 99,90

**Judge Dredd** - É a criação mais recente de Sylvester Stallone. Ambientada em 2139. Direto das telas do cinema, com 12 níveis de ação (SN e MD).

SÓ R$ 79,90

**Justice League** - Os 6 Super-Heróis da Liga da Justiça (Superman, Batman, Mulher Maravilha, The Flash, Aquaman e Green Arrow) lutam entre si pela primeira vez (SN e MD).

SÓ R$ 79,90

## SATURN AMERICANO

Incluindo grátis o maior sucesso dos arcades no momento Virtua Fighter.

SÓ 2 X R$ 395,00

**Jogos Incríveis para Saturn**

R$ 99,90 CADA

## GAME BOY NOVA SÉRIE

Seis cores para o console mais vendido no mundo.

R$ 79,90

## Novo Donkey Kong Land

30 novos níveis e os melhores gráficos já vistos em um Game Boy.

SÓ R$ 49,90

## NBA Jam Tournament Edition

Os 27 times do NBA, com todas as jogadas da versão arcade, agora cabem no seu bolso.

SÓ R$ 49,90

## PANASONIC 3DO

O 32 bits com mais de 200 jogos disponíveis.

SÓ 2 X R$ 275,00

SÓ R$ 79,90 CADA

Jogos também disponíveis: **Road Rash e Wing Commander III.**

*(SN) = Super Nintendo
(MD) = Mega Drive

## CLÁSSICOS RECENTES

**R$ 59,90 Super Nintendo**

| Título | Cód. |
|---|---|
| Aladin | 101 |
| Clayfighter TE | 102 |
| GP-1 Part 2 | 103 |
| Road Runner | 104 |
| Street Racer | 105 |
| Stunt Race FX | 106 |
| Demon's Crest | 107 |

**R$ 44,90 Super Nintendo**

| Título | Cód. |
|---|---|
| Animaniacs | 108 |
| Bugs Bunny II | 109 |
| Fatal Fury 2 | 110 |
| Mortal Kombat | 111 |
| Speed Racer | 112 |
| Street Fighter 2x | 113 |
| Super Mario Kart | 114 |
| Tiny Toon Wacky Sports | 115 |
| Top Gear 2 | 116 |
| World Heroes 2 | 117 |
| Bonkers | 118 |
| Lethal Enforcers | 119 |
| Double Dragon V | 120 |

**R$ 59,90 Mega Drive**

| Título | Cód. |
|---|---|
| Bubsy 2 | 121 |
| Ecco Jr | 122 |
| Fifa Soccer | 123 |

**R$ 49,90 Mega Drive**

| Título | Cód. |
|---|---|
| Fatal Fury | 124 |
| Mortal Kombat | 125 |
| Street Fighter 2 CE | 126 |
| Animaniacs | 127 |
| Duel - Test Drive 2 | 128 |
| Championship Soccer | 129 |
| Lethal Enforcers 2 | 130 |

## TOP 10 - SÓ R$ 79,90

1- Donkey Kong Country (SN)
2- NBA Jam TE (SN,MD e agora 32X)
3- Super Street Fighter II (SN e MD)
4- Mortal Kombat II (SN, MD e 32X)
5- Lion King (SN e MD)
6- Batman & Robin (SN e agora MD)
7- X-Men 2 (SN e MD)
8- Mega Man X2 (SN)
9- Road Rash 3 (MD)
10- Mickey Mania (SN e MD)

E mais: International SS Soccer (SN) e Fifa Soccer 95 (SN e MD).
Killer Instinct (SN) - R$ 69,90

Importação direta em nome do cliente com frete e impostos já incluídos.

LIGUE JÁ **0800 240-240** E RECEBA EM SUA CASA.

LIGAÇÃO GRATUITA

Consulte sobre outros títulos e peça mais informações por telefone.

**DIRECTSHOPPING**

# SHOTS

# SANDUÍCHES DE FILMES + GAMES VÃO ROLAR ATÉ O NATAL

Elas já estavam namorando há algum tempo, mas este ano a indústria do cinema e a do videogame casaram-se de vez. E o início do verão americano é a festa das bodas. Daqui até o Natal, muitos títulos vão invadir telonas e telinhas. Esse fenômeno começa agora e vai esquentando até o inverno do hemisfério norte, quando aumenta o consumo de cinema, vídeos e jogos, o chamado "lazer quentinho". Em alguns casos, o filme sai ou sairá antes dos games, em outros será justamente o contrário.

## JÁ COMEÇOU

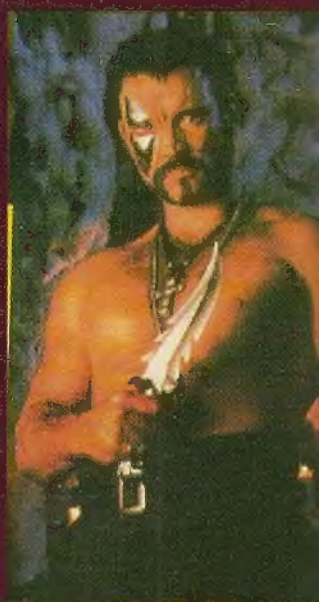
O chutão da temporada foi Judge Dredd, o novo filme de Sylvester Stallone, que veio com uma surpresa: o game saiu um mês e meio antes do filme, que só vai rolar em agosto nos States. Você conferiu na edição passada. O game é animalíssimo! Mas o cartucho é um pouco diferente da história das telas, de propósito. O jogo só é igual ao filme até a sétima fase; daí para frente, os dois têm finais diferentes. Stallone ficou irreconhecível com a roupa do herói dos gibis.

## BATMAN PARA SEMPRE

A temporada julho/dezembro vai deixar saudades e, como sempre, o herói morcego entra atropelando os demais. Batman Forever, o terceiro filme do homem morcego, entrou em cartaz arrasando as bilheterias nos Estados Unidos: faturou 53 milhões de dólares no primeiro fim-de-semana. O filme rola este mês no Brasil com o nome Batman Eternamente. O morcego promete detonar também nos videogames: o jogo é da Acclaim, para variar. A supersofthouse promete uma soma de 125 golpes, itens e movimentos para a dupla Batman e Robin em mais de 60 etapas de ação. Viche! As primeiras imagens liberadas trazem alguns cenários incrementados com efeitos tridimensionais. As versões Mega e SNES saem em setembro e, logo depois, as versões para consoles de 32 bits.

## MORTAL KOMBAT

Se o filme fizer jus ao que já foi divulgado, sai de baixo! Segundo os produtores, Mortal Kombat: The Journey Begins consumiu mais dinheiro que Jurassic Park, principalmente em efeitos especiais. Previsto para estrear em maio, o lançamento do filme foi adiado para agosto. Muitos dos atores são lutadores profissionais e o ator Cristopher Lambert faz o papel de Rayden. A história do torneio (que não foi revelada ainda) rola numa ilha criada em computação gráfica e você pode sacar, pelas fotos, que o visual é detonante. As versões para Mega e SNES saem em setembro e, logo depois, sairão as de 32 Bits, uma de cada vez.



*A jornada começa: o truculento Kano (à direita) e o dragão no tablado de luta do filme Mortal Kombat*

*Val Kilmer como Batman (abaixo) e Chris O'Donnell como Robin: a dupla dinâmica ataca em filme e games*

## ÍNDIOS E FANTASMAS TAMBÉM

Outros cotados para aumentar o consumo de pipocas são Pocahontas, o novo desenho da Disney, e Gasparzinho, a refilmagem do antigo gibi. Pocahontas conta a história de amor entre uma índia e um soldado nos States em 1607. O dese-

[illegible] em parte dos cinemas [illegible] só vai sair em novembro, com versões para Mega e SNES garantidas. A produção será da própria [illegible] a Casparzinho, o filme de [illegible] também chegou antes. [illegible] nos cinemas, mas as versões [illegible] só perto do fim-do-ano. A Hi [illegible] versão para o Super [illegible] para consoles 32 Bits, [illegible]

*A assustada indiazinha Pocahontas que estreou nos cinemas brasileiros mês passado.*

## OUTROS FILMES E JOGOS

[illegible] - *Filme de piratas [illegible] Geena Davis. Sai em [illegible] da Acclaim para Mega e [illegible] julho.*

[illegible] - *O clássico de por[illegible] games já foi exibido nos [illegible] brasileiros este ano. Deve [illegible] vídeo com o mesmo nome [illegible] setembro.*

[illegible] Mnemonic - *Filme de ficção [illegible] com o ator Kenu Reeves, [illegible] para os nossos cinemas. [illegible] em game para CD-ROM de PC [illegible] Sony Imagesoft. Sairá como [illegible] ação para o Playstation até o [illegible] ano.*

[illegible] - *O filme dirigido e estrelado por Kevin Costner estreou nos EUA em 28 de junho e [illegible] em cartaz aqui em setembro. Sai para SNES e Mega em setembro (pela Ocean).*

Street Fighter Movie - *A superprodução com Jean-Claude Van Damme já rolou nas telas e arcades. A fita de vídeo do filme sai em setembro. O game sai para Saturno e Playstation em outubro. As versões para Mega e SNES não estão confirmadas.*

Mighty Morphin Power Rangers - The Movie - *Já rolou nas telas norte-americanas e não tem data para ser exibido aqui. Versões garantidas para Mega (outubro, da Sega) e SNES (sem data, da Bandai).*

The Mask - *Já rolou nos cinemas. Sai para SNES pela Black Pearl (sem data), sem confirmação para Mega.*

## TURMA DA CAPCOM EM CINEMAS E TEVÊ

[illegible] personagens da Capcom vão entrar no ar. A empresa está acele[illegible] contatos para explorar ao máximo os seus personagens. Em [illegible], a galera de todo o Brasil vai poder curtir nos cinemas o [illegible] metragem Street Fighter 2 Movie, desenho animado lançado [illegible] em dezembro de 93, em versão dublada. Na tevê, as [illegible] só vão rolar em 96. Está sendo negociada a veiculação das [illegible] Mega Man, Street Fighter e Darkstalkers.


GAME MANIA

CARTUCHOS, VÍDEO GAMES E ACESSÓRIOS

ATACADO E VAREJO

SUPER NES
MEGA DRIVE
SEGA CD
3 DO
32 X
MASTER SYSTEM
NINTENDO
E OUTROS.

Monte conosco sua GAME LOCADORA com sucesso garantido. Solicite nosso representante para São Paulo e grande São Paulo.

Melhores preços e prazos. Confira!

ATENDEMOS VIA SEDEX PARA TODO BRASIL.

R. Voluntários da Pátria, 2172
Sobreloja - Santana - São Paulo
Fones: (011) 298.3105
(011) 290.7157

Shopping Sorocaba - Loja 123A
Fone: (0152) 33.9325

PARA A SEGA: Batman & Robin e Comix Zone para Mega Drive são de se tirar o boné!

## NINTENDO PREPARA PACOTAÇO PARA O ULTRA

A Nintendo está preparando um pacotaço de games para alavancar as vendas do Ultra 64 e mantém segredo sobre os títulos. Mas as revistas estrangeiras estão especulando e espionando e você não vai ficar por fora. Confira os títulos mais prováveis, segundo a revista Electronic Gaming Mounthly, além do óbvio Killer Instinct: Final Fantasy 7 (que promete causar furor no Japão), Cruising USA, Pilotwings 2, Rebel Assault 2, Dark Forces, uma nova versão de Maniac Mansion, além de novas aventuras de Mario e Zelda. É de dar água na boca da gente!

## NOVIDADES PARA O SATURNO

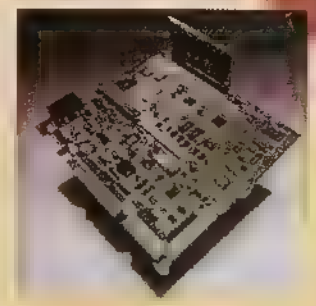
*A Sega não quer deixar a peteca cair e abrir o flanco para um crescimento do Sony Playstation. Assim, não pára de divulgar novidades sobre o seu novo console, principalmente no Japão.*

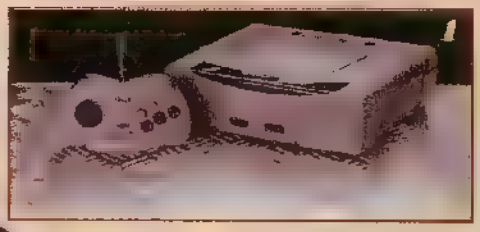
*Além do Saturno americano (na cor preta e com novo joystick) a Sega exibiu um novo modelo japonês, fabricado pela Hitachi. O Hi Saturn é ainda mais escuro que o modelo americano, também tem um direcional um pouco diferente e não é compatível com CDs lançados nos States. Saiu em abril e custa caríssimo: 64.800 iens (cerca de 800 dólares). Relembrando: este é o terceiro modelo japonês lançado (os outros dois são o Sega Saturn prateado e o Victor Saturn acinzentado). Além destes, há o Saturno americano, na cor preta.*

### Outras novidades

A Sega também divulgou novidades em acessórios e tecnologias para o Saturno. A mais importante é a placa ST-V, uma nova tecnologia para jogos em arcades que será a base para os futuros games de arcade do Saturno. Mas a Sega não informou do que essa placa é capaz.

A Yamaha, que já fabrica os chips de som do console, exibiu o conjunto para karaokê Pro Log 21, compatível com o Saturno e confirmou que continuará a produzir outros. A Kodak japonesa firmou um contrato para fabricação de um Photo CD player, para rodar fotos feitas exclusivamente com câmeras dela que registram em CD. Mas fique esperto: esses acessórios não têm data de lançamento definida, serão caros e provavelmente incompatíveis com o Saturno americano.





## LANÇAMENTOS PARA AS FÉRIAS

[illegible] e Tec Toy lançaram pacotes [illegible]mes e novidades para as férias de [illegible]. Da Playtronic, o melhor são os [illegible] games para o Nintendo 8 Bits. E [illegible] em comprar o SNES leva junto [illegible] Donkey Kong Country. Da Tec [illegible] em comprar o Mega 32X leva o [illegible] Metal Head e, para o Sega CD, [illegible] escolher entre Mortal Kombat ou [illegible] the Cage (luta livre). Confira os [illegible]entos em cartuchos nacionais, [illegible] console. Vários saíram em junho.

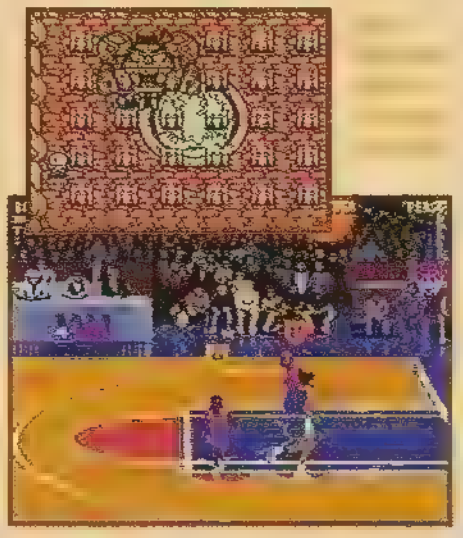
*- NBA Jam Tournament [illegible]. Newman Hass Indy Car [illegible]ing Nigel Mansell.*

*- Mega Bomberman, The Great [illegible] Mistery. Estarão em promoção os [illegible]es Fatal Fury, World Cup USA 94, [illegible]vester and Tweety (Frajola e Piu-piu) e [illegible] & Mac.*

*- Mortal Kombat e Tempo, [illegible]otix*

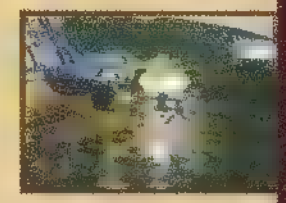
*- Batman Returns, O Último [illegible]nde Herói, Duro de Matar (aventu[illegible] Star Trek: The Next Generation (si[illegible]lador), Flight of the Intruder (simulador), Super Spike V' Ball (vôlei) e Nintendo World Cup (futebol) - cartucho 2 em 1; Jornada ao Centro da Terra (aventura), The Simpson's: Bart vs. the World, The Simpson's - Bart vs. The Space Mutants e Gargoyle's Quest 2.*

*- Top Ranks Tennis e Kid Icarus: of Myths and Monsters.*



## [illegible] ACESSÓRIO VIRTUAL PARA O JAGUAR

A Atari prometeu lançar este ano um acessório de realidade virtual, uma espécie de par de óculos para debulhar games com tecnologia de RV no Jaguar. Mas a revista Famitsu informou que há apenas 2 jogos em andamento, o que é lamentável. Segundo a Atari, os óculos custarão cerca de 350 doletas nos States.



&

APARELHOS, CARTUCHOS E ACESSÓRIOS ORIGINAIS PARA VIDEOGAMES

ASSISTÊNCIA TÉCNICA CONVENCIONAL, RESTAURADORES TRANSCODIFICAÇÕES

PREÇOS ESPECIAIS PARA LOCADORAS E REVENDEDORES

ATENDEMOS TODO O BRASIL VIA SEDEX

## Super Formation Soccer

NES

**Jogue contra o time da Human.** Para enfrentar a superequipe da softwarehouse que criou o game, faça o seguinte: Escolha **Exhibition Regular Game, National Team e 1P vs 2P.** Na Tela Select Player, escolha Name. Daí, **aperte R + A e depois B.** Se der certo, o jogador ficará com o uniforme preto. Manha descoberta pelo leitor Marco Fernando da Luz, de São Bento do Sul (SC).

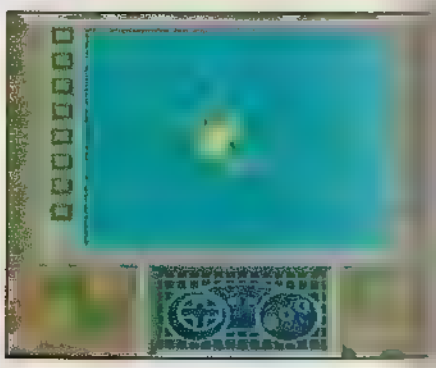
## Jurassic Park 2

NES

**Continues infinitos** - O jogo está quase tão velhinho como os próprios dinossauros, mas nunca é tarde para uma diquinha esperta. Na tela Miss on Select, aperte **L, L, L, R, R, R, L, L, R, R, L, R, L, L, R, R, L, L, L, R, R, R.** Socorro! Não poderá se uma seqüência mais curtinha não?

## Return Fire

**Seleção de fases** - Boiada! Iniciando [illegible] game, **vá para a tela de seleção de** [illegible] **Nela, segure ↑ enquanto você acessa de passwords.** Solte o comando e e[illegible] **a senha Wolf.** E bingo! Você poderá [illegible] qualquer fase.



## Mega Man X

**Password** - Os incansáveis game-maníacos Jackson L. Santos e Carlos Krueger, de Penha (SC) descobriram uma superpassword para começar o jogo com equipamentos, energia e tudo o mais no máximo. Anote: **7437 6482 1256.**

# X-MEN Children of Atom

ARCADE

**Controle o Akuma** - Calma, não estamos [illegible]cando as bolas não: o Akuma é personagem secreto deste jogo mesmo! Para fazê-lo [illegible] vá para a tela de seleção de personagens e siga exatamente estes passos:

**Para o Controle 1** - Deixe o cursor um ou dois segundos sobre cada um dos personagens [illegible], nessa ordem: Spiral, Silver Samurai, Psylocke, Colossus, ceman, Colossus, Cyclops, Wolverine, Omega Red. Depois volte e fique 1 segundo sobre Silver Samurai e aperte Soco Forte, Chute Fraco e Chute Forte, juntos.

**Para o Controle 2** - Deixe o cursor um ou dois segundos sobre cada um dos personagens abaixo, nessa ordem: Storm, Cyclops, Colossus, Iceman, Sentinel, Omega Red, Wolverine, Psylocke, Silver Samurai. Depois volte e deixe 1 segundo sobre Spiral e aperte Soco Forte, Chute Fraco e Chute Forte, juntos

Se tiver feito tudo direitinho (é fácil, vai) Akuma pintará na tela e você poderá jogar com ele. Os golpes do personagem são os mesmos do game SSF2 Turbo:

**X-Ability** - ↓ ↙ ← + Soco
**X-Ability (Atropelada para trás)** - ← ↓ ↙ + 3 Chutes ou 3 Socos juntos
**X-Ability (Atropelada pra frente)** - → ↓ ↘ + 3 Chutes ou 3 Socos juntos
**Mergulho com chute** - ↓ ↘ → + Chute
**Hyper X (Shuryuken)** - ↓ ↘ → ↓ ↘ + Soco
**Hyper X (Hadouken)** - ↓ ↘ → ↓ ↘ → + Soco

# Actraiser 2

SNES

**Passwords** - O Rodrigo Lopes, de Penha (SC), detonou o game no nível Hard e descolou passwords para vários níveis. Se você também é fera, aproveite

**Tanta se Island** - ZCMW-KDDY-TFYS
**[illegible]s** - ZCXM-WLFZ-MSJF
**Aut[illegible]** - ZLDT-ZYHM-LMFZ
**[illegible]s Cave** - ZTWY-PPYS-ZSPZ
**[illegible]** - CCKP-CZXX-MYPM
**[illegible] Field** - MFBD-HSHS-BMDY
**[illegible]** - MFCY-BPXF-YZJT
**Tower of Sou[illegible]s** - MFCL-SYMC-PWWK

# Mega Bomberman

MEGA

**Passwords** - A leitora Sandra Paula Baptista Pinto, de São Paulo (SP) está literalmente detonando este game explosivo e manda todas as passwords que conseguiu. Ela também pede aos leitores que jogam Mega Bomberman mandarem para a revista a senha que falta em sua coleção (marcada com uma interrogação). Valeu, Sandra!

| Estágio | Área 1 | Área 2 | Área 3 | Área 4 | Área 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2200 | 4501 | 4502 | 6803 | 8114 |
| 2 | 6800 | 8111 | 8112 | 0513 | 2814 |
| 3 | 5120 | 7421 | 7422 | 9723 | 1134 |
| 4 | ? | 1051 | 1052 | 3353 | 5654 |
| 5 | 7420 | 3351 | 3352 | 5653 | 7954 |


POINT GAMES

• A MAIOR REVENDA DE APARELHOS E CARTUCHOS DO SUL DO BRASIL

• SUPER NINTENDO, MEGADRIVE, SEGA CD, 32X, SATURNO, JAGUAR, 3DO, GAME BOY E GAME GEAR

• TUDO PARA SUA LOCADORA

• OS MELHORES PREÇOS SEMPRE
• SÓ COMPRE SEUS JOGOS APOS NOS CONSULTAR

• DESCONTO ESPECIAL PARA LOCADORAS E REVENDEDORES

• TUDO COM 1 ANO DE GARANTIA
• ENTREGA IMEDIATA

• DESPACHAMOS P/ TODO BRASIL

• BREVE FILIAL SÃO PAULO

LIGUE JÁ

Tels. (051) 224-9211
987-6003
R. Caldas Jr. 06 - P. Alegre - RS

# Barkley: Shut up and Jam

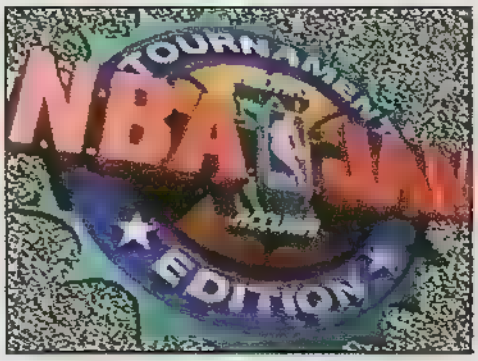
MEGA

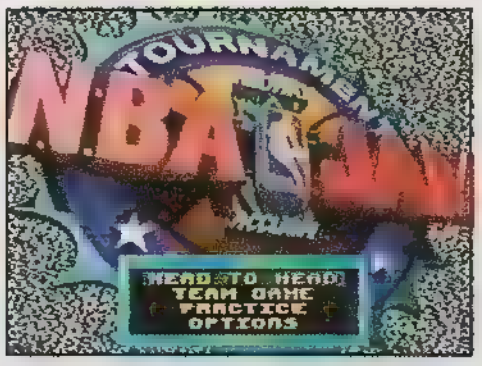
**Jogadores Iguais** - Com este curioso truque você poderá brincar com a escalação do time. Mas fique ligado no detalhe: ele funciona apenas para o Exhibition Mode. **Inicie uma partida neste modo, pause e ilumine a palavra Quit. Apertando o botão B três vezes, todos os jogadores da quadra serão Charles Barkley; e apertando o C três vezes os times ficarão igualzinhos, com os mesmos jogadores.** Depois de usar a sequência desejada, selecione a palavra Resume e aperte Start para jogar.

# NBA Jam Tournament Edition

SNES

[illegible] Fazendo este truque você iniciará o jogo com os 27 adversários já derrotados, Super Dunks e uma partida mais difícil para encarar. Na t[illegible]

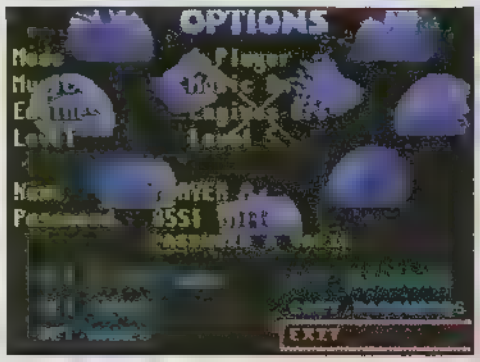


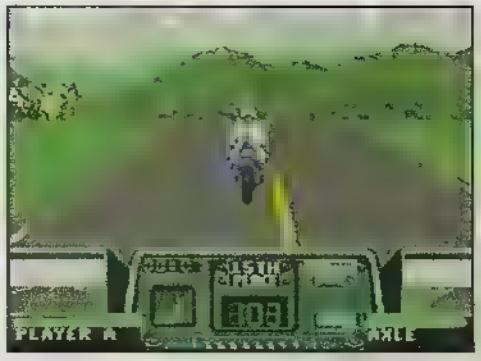



# Road Rash 3

MEGA

**Password** - Se este game já é legal, imagine jogá-lo com a melhor moto, todos os equipamentos e 200 mil! Interessou? Basta ir à tela de password e usar **15S9 PUØ3.** Nada mau, hein?



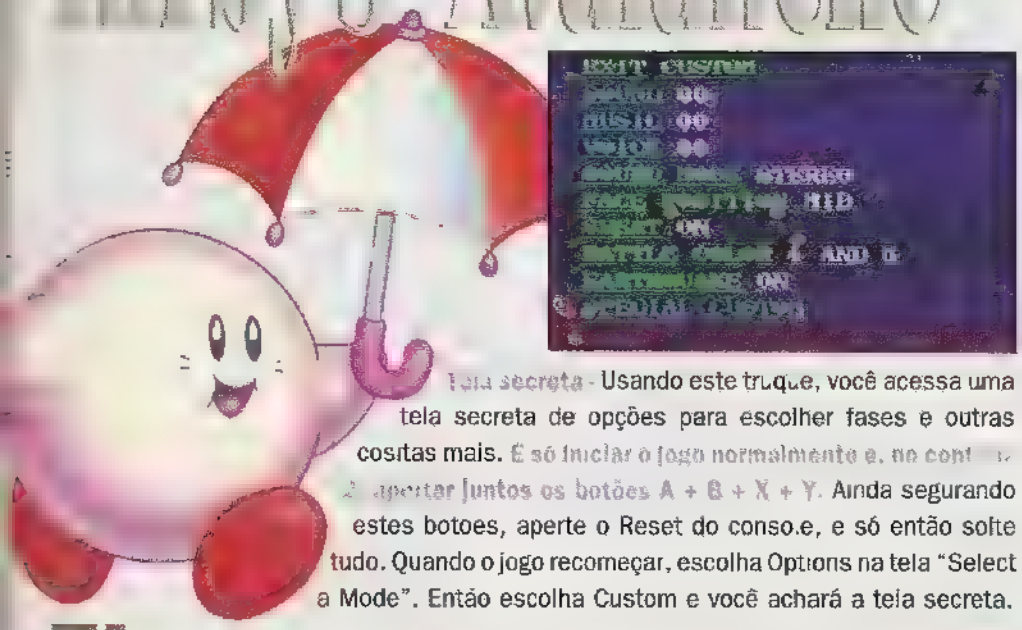

# Ultimate Fighter

MEGA

**Password** - Depois que o nosso piloto Wagner descobriu uma password animal (Wagner93) brincando com seu nome, o leitor Carlos Eduardo Lara Santos, de Sorocaba (SP) fez o mesmo e também deu sorte. Usando a password **Carlos93,** ele foi parar na última fase com 24 tranquilizantes fortes, 20 tranquilizantes fracos, 56 cargas para choque, 56 mísseis vermelhos, 44 explosivos, 32 bombas de luz e 8 bombas de gás. Não é incrível?

# Kirby's Avalanche

SNES



**Tela secreta** - Usando este truque, você acessa uma tela secreta de opções para escolher fases e outras cositas mais. **É só iniciar o jogo normalmente e, no controle 2, apertar juntos os botões A + B + X + Y.** Ainda segurando estes botoes, aperte o Reset do console, e só então solte tudo. Quando o jogo recomeçar, escolha Options na tela "Select a Mode". Então escolha Custom e você achará a tela secreta.

# X-men Clone Wars

MEGA

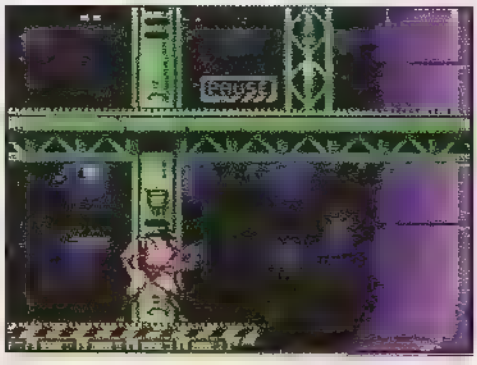
**99 vidas** - Essa era a dica que você esperava para detonar de vez com o game. **Basta iniciá-lo normalmente e, em qualquer momento, apertar Start para pausar. Aí faça a seqüência ↓ + C, ↑, ←, ↑, →, →, C.** Um barulhinho confirmará que o truque entrou. Aí é só despausar o jogo e deliciar-se com 99 lindas vidinhas.

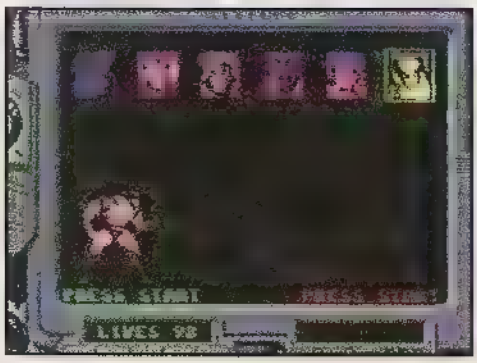
**Cheat mode** - Que tal pular para a fase seguinte, trocar de personagem e ficar invencível? Basta seguir direitinho as instruções abaixo e conferir os resultados. Não fique encanado se não conseguir na primeira, pois a seqüência tem um tempo certo e pode demorar pra você pegar, falou? **Inicie o game normalmente, aperte Start para pausar e faça a seqüência ← + C, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, → + C.** Você ouvirá um barulhinho e será mandado para a fase seguinte. Pronto: o cheat mode acaba de ser ativado. Agora, para conseguir outros efeitos, despause o game e escolha o que vai querer:

**Pular fase** - Basta apertar Start, → + C e [illegible]

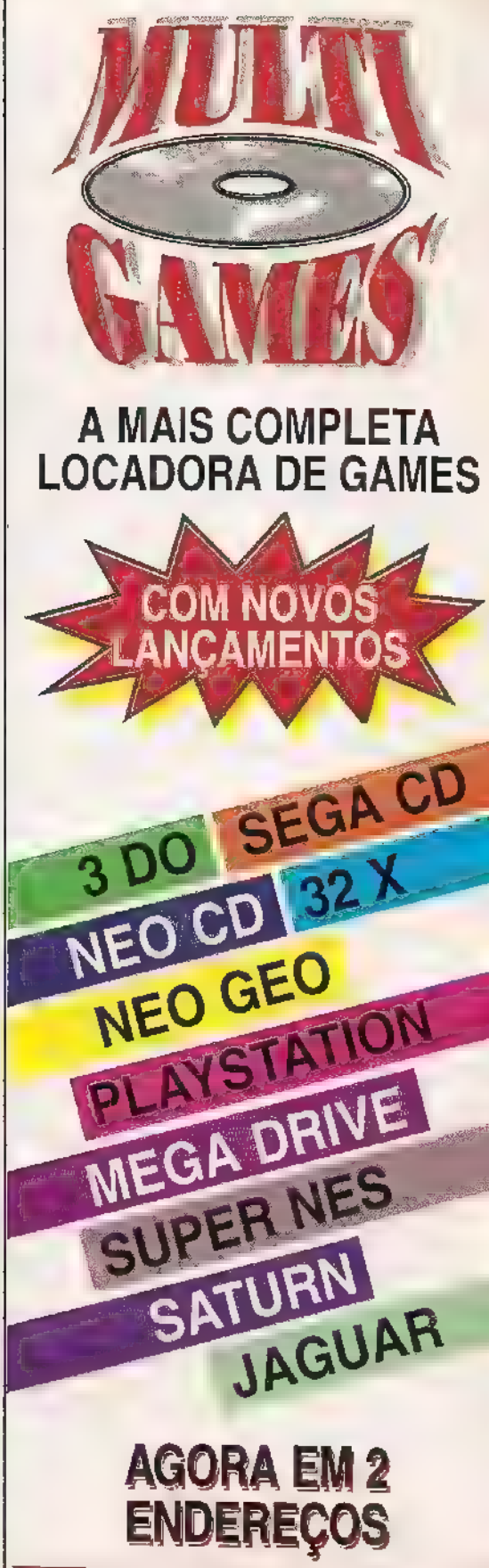
**Trocar personagem** - Aperte Start, ← + C [illegible] não vai dar para escolher o Magneto

**Invencibilidade** - Aperte Start para pausar e entre com a seqüência ↑ + B, ↑, →, ↓, ↑, →, ↓, ↓, ↑, B. Você ouvirá um som diferente. Aperte Start duas vezes e depois faça ↑ + B para ficar invencível.









# ETERNAL CHAMPIONS CHALL

**ETERNAL CHAMPIONS**
**CHALLENGE FROM THE DARK SIDE**
**Sega**

Luta - 1 ou 2 jogadores

GRÁFICO
SOM
DESAFIO
DIVERSÃO
JOGABILIDADE
ORIGINALIDADE

É a melhor versão do game. O desafio é conseguir fazer os Killer Combos e fatais

*Um dos grandes sucessos do Mega Drive final mente chega ao Sega CD. Ainda bem que a espera foi compensada pela ótima qualidade do game. Esta versão consegue ser melhor que a original e motivos para isso não faltam: são quatro novos lutadores cenários animais com mais de um fatal, golpes mirabolantes e uma jogabilidade perfeita. Além disso gráficos e sons estão definidos e nítidos. Agora estale os dedos e prepare-se para a pancadaria!*

## NOVIDADES PRA VALER

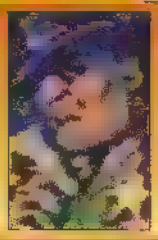
Há quatro novos lutadores: Dawson, Ramses, Raven e Riptide. Alguns cenários, como o da Jetta, foram completamente modificados. Outros ganharam pequenos detalhes inexistentes no game anterior. São 3 modos de jogo: Enter Contest, Enter Duel e Enter Tournament. No primeiro você luta contra personagens escolhidos pelo computador. No Enter Duel rolam lutas simples entre duas pessoas. Já no Tournament, até 16 pessoas podem disputar alternadamente um campeonato.

## ESPECIAIS E FATAIS

Fique ligado na sua barra de energia ao lado dela há uma bolinha de Yin Yang (Inner Strenght Orb que mostra a sua força. Para dar os golpes especiais é necessário que a bolinha esteja cheia; mas cada um destes golpes gasta um pouco da sua força. Para não ter problemas, vá para as opções do modo Enter Duel e coloque Off no Inner Strenght. Assim como no Mega aqui você pode dar fatais. Para isso basta executar qualquer golpe em um determinado lugar dos cenários. Difícil é descobrir onde. Em alguns deles, existem 2 lugares. Feito isso, a vítima é aniquilada de várias formas

## OS NOVOS

### DAWSON



**GOLPES ESPECIAIS**

Round Up - ↓ ↘ → + B
Rattle Snake Belt Grab - ← → + Y
Roll the Dice - No ar, ↓ ↘ → + Z
Tumble Weed - ← → + A ou B ou C
Dual Knife Throw - ← 1seg, → + X
Spit Attack - ← 1seg, → + Y e Z juntos
Hat Attack - ← 1seg, → + Z

**GOLPES NORMAIS**

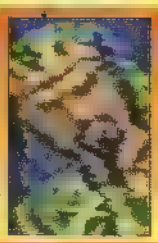
Gold Strike - ← → + B + C
Gentleman's Quarter - ↓ ↑ + B
Spinning Axe Pick - ↓ ↘ → + C
Step Out - ↓ ↙ ← + C

### RAVEN

Time Smash - Segure X e Y e depois solte
Voodoo Attack - Segure A e C e depois solte
Time Add/ Substract - ↓ ↘ → + A + B (adiciona tempo)
↓ ↘ → + B + C (subtrai tempo)
Double Fang Kick - A + B + C
Create Void - ↓ ↘ → + Z
Time Split - ← 1seg, → + Y e Z juntos
Destabilize Time - Segure X, Y e Z

Time Fold ← → + X
Serpent Rainbow - ← → + A
Raven's Fury - No ar, ↓ ↘ → + B
Mambo Combo ← 1seg, → + B e C juntos

### RAMSES



Anubis Block A + B + C
Wrap Attack - ← → + Y
Teleport - ↓ ↑ + X ou Z
Snake Attack - ↓ 1seg ↑ + C
Torch Attack - ↓ 1seg, ↑ + Y
Hack & Smack - ← 1seg → + X e Y juntos

Thunder Lizard - ↓ ↘ → + C
Jackal's Bite - ↓ ↘ → + Y
Phoenix Dive - ← 1seg, → + Z
King Combo - ← 1seg, → + B e C juntos

### RIPTIDE

Thunder Clap - ← → + X + Z
Eagle Talon - ↓ ↘ → + Z
Sea Legs - ↓ ↘ → + Y
Ground Kriss Blade - ← → + X (para frente) ← → + Z (diagonal para cima)
Whirlwind Teleport - ↓ 1seg, ↑ + C
Kriss Blade - No ar, ← 1seg, → + Y (para atirar para baixo)
Ground Kriss Blade - ← 1seg, → + X (para atirar para frente) ou Z (para atirar para cima)

Flashing Daggers - ← → + B + C
Crow's Nest - ↓ ↑ + Z
Whirlpool Reflect - ← 1seg, → + A
Tidal Punch - ↓ ↘ → + X

# E FROM THE DARK SIDE

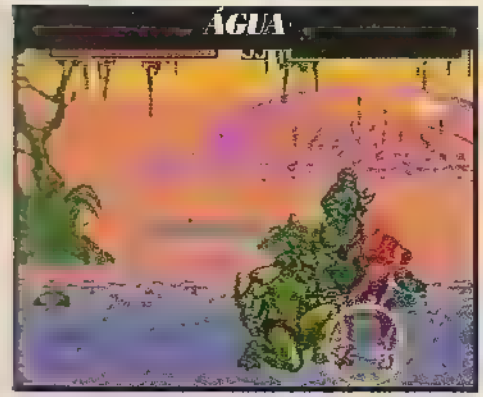
# FATAIS DE CADA CENÁRIO

Os próprios cenários se encarregam de dar fatais nos personagens. Faltando um tequinho de energia para detonar o perdedor, chacoe-o exatamente no local indicado com o círculo e use qualquer golpe. Estes são os que já descobrimos

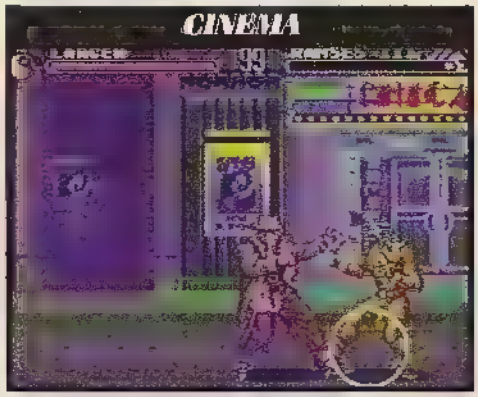
Neste ponto, finalize com qualquer golpe para jogar o inimigo em um caldeirão

No último golpe você despacha seu oponente para dentro da jaula dos leões

Com o inimigo liquidado bem no canto esquerdo, pinta um T-Rex para fazer um lanchinho

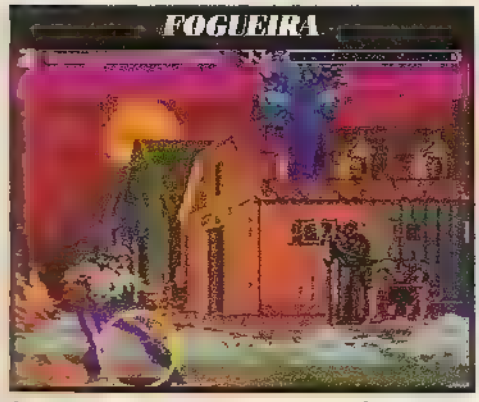



Acertando o adversário com qualquer golpe, surgem tentáculos que o levam embora

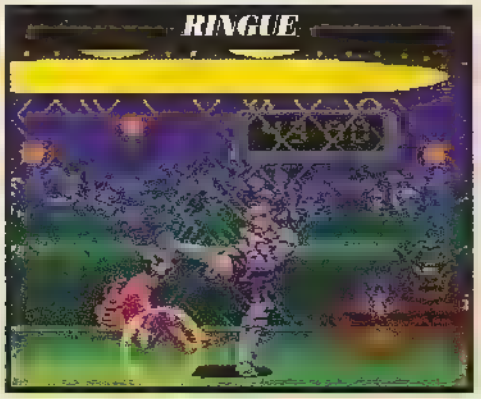



Depois do último golpe, seu inimigo fica tonto e é metralhado por um carro de gangsters

Depois de tonto, a estátua da esquerda se quebra e um cachorrão janta seu inimigo




Neste ponto acerte o cara para vê-lo cair na fogueira e virar churrasquinho




Neste local, chute o inimigo. Ele voa até encontrar uma estátua chifruda. Adivinhe?

Acerte o último golpe exatamente deste ponto para eletrocutá-lo na 2a. letra. Chocante!

O adversário cai dentro da máquina [illegible] Depois saem os caquinhos

Após o último golpe, seu inimigo ficará tonto e o tronco de uma árvore irá destroçá-lo

Acertando o oponente neste lugar, ele é jogado no ventilador e vira picadinho

# TRADICIONAIS

## BLADE

**GOLPES ESPECIAIS**
Stun Beam - ← → + Z
Straight Blade - ← → + Y + Z
Wild Fury Attack - A + B + C
Back Fire - A + C
Personal Shield - X, Y e Z juntos
Tracking Blade - ← 1seg, → + X e Y juntos
Projectile Containment Field - A e B juntos

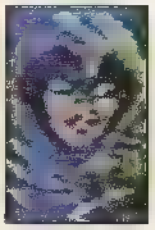
**GOLPES NORMAIS**
Slice'n'Dice - ↓ ↘ → + C
Lightning Strike - ↓ ↘ → + B + C
Brick Wall - ← 1 seg, → + B
Excessive Force - ← 1seg, → + B e C juntos

## JETTA

**GOLPES ESPECIAIS**
Whirlwind Kick - ← → + C
Phase - X + Y + Z
Moving Corkscrew - A + B (para a esquerda)
B + C (para a direita)
Bladerang - ← → + X (acerta 1 vez)
← → + Y (acerta 2 vezes)
Flying Choke Hold - ← 1seg, → + Z
Resonate - X Y e Z juntos e depois A e C juntos

**GOLPES NORMAIS**
Corkscrew Uppercut - ← → + Y + Z
Gymkata ← → + B + C
Power Burst - ↓ ↘ → + C
Ricochet - ↓ 1seg, ↑ + A ou C

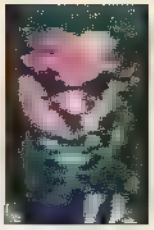
## XAVIER



**GOLPES ESPECIAIS**
Phantom Strike - X + Y
Dragon Trap - ← → + Z
Attract & Smack - A + B + C
Midas Touch - ← → + Y
Possession - X, Y e Z juntos
Confusion Spell - A e C juntos

**GOLPES NORMAIS**
Wizard's Wrath ← → + B + C
Snap Back - ← 1seg, → + X
Dragon's Bite - ↓ ↘ → + C

## SLASH



**GOLPES ESPECIAIS**
Bone Breaker - No ar, → + Z
De-Claw - ← → + Z
Running Head Butt - ← → + C
Power Thud Club Swing - No ar, Y + Z
Fire Club - ↓ ↘ → + X
Ice Club - ↓ ↘ → + Y
Spinal Crush Próximo ao inimigo, segure → e aperte Y

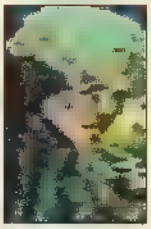
**GOLPES NORMAIS**
Caveman Beating - ← → + B + C
Double Foot Kick - ↓ ↙ ← + C
Club Dive - ↓ ↙ ← + B

## TRIDENT

**GOLPES ESPECIAIS**
Wavemaster - ↓ ↑ + A
(se teletransporta para a esquerda) ↓ ↑ + C (se teletransporta para a direita)
Spinning Trident - X + Y + Z
Plasma Bolt - ← → + Z
Bio-Stun Field - A + B
Repulser Field - B e C juntos
Bio-Drain Field - Y e Z juntos
Depth Charge Field - X e Y juntos
Liquid Mode - A, B e C juntos

**GOLPES NORMAIS**
Whirlpool Kick - ← → + A + B
Neptune's Fury - ← → + B + C
Tidal Wave - ↓ ↘ → + Z
Slash Spin - ↓ ↘ → + C (rola para a frente)

## MIDKNIGHT



**GOLPES ESPECIAIS**
Bedazzle - X + Y + Z
Doom Dog - ↓ ↘ → + A + B
Life Drain - → + X + Y + Z
Flying Wall Smash - ← 1seg, → + Z
Mist Attack - Segure A e C juntos
Manifest - Segure A, B e C juntos

**GOLPES NORMAIS**
Demon Fang Kick - No ar, ← → + C
Rapid Fire - (perto do inimigo) ← → + B + C
Shoulder Roll or Side Kick - (perto do inimigo) ↓ ↘ → + Z
Overhead Stomach Punch Segure → e aperte A, B e C juntos

## RAX

**GOLPES ESPECIAIS**
Lock and Load - A + B
Cyber Punch - X + Y + Z
Jet Knee Smash - ← → + C
Overload - A + C
Air Jets - ↓1seg, ↑ + B
Cyber Kick - A, B e C juntos
Shock Wave - ← 1seg, → + Y e Z juntos

**GOLPES NORMAIS**
Atomic Knee - ↓ ↘ → + B
Thrash' n' Bash - ← → + B + C
Jet Uppercut - ↓ 1seg, ↑ + Z
Turbine ← 1seg, → + A

## SHADOW

**GOLPES ESPECIAIS**
Shadow Punch - ← → + Y + Z
High Jump Angle Kick ↓ ↑ + B
Twirling Fan Attack - ← → + A
(1 Twirl) ou B (2 Twirls) ou C (3 Twirls)
Smoke Screen - X + Y + Z
Shadow Mode - X Y e Z
Flying Mine - ↓ ↘ → + Z
Ninja Weapons - ← 1seg, → + X ou Y (joga o shuriken para a frente)
←1seg, ↗ + X ou Y (joga uma faca para cima)
←1seg, ↘ + X ou Y (joga uma bomba no chão)

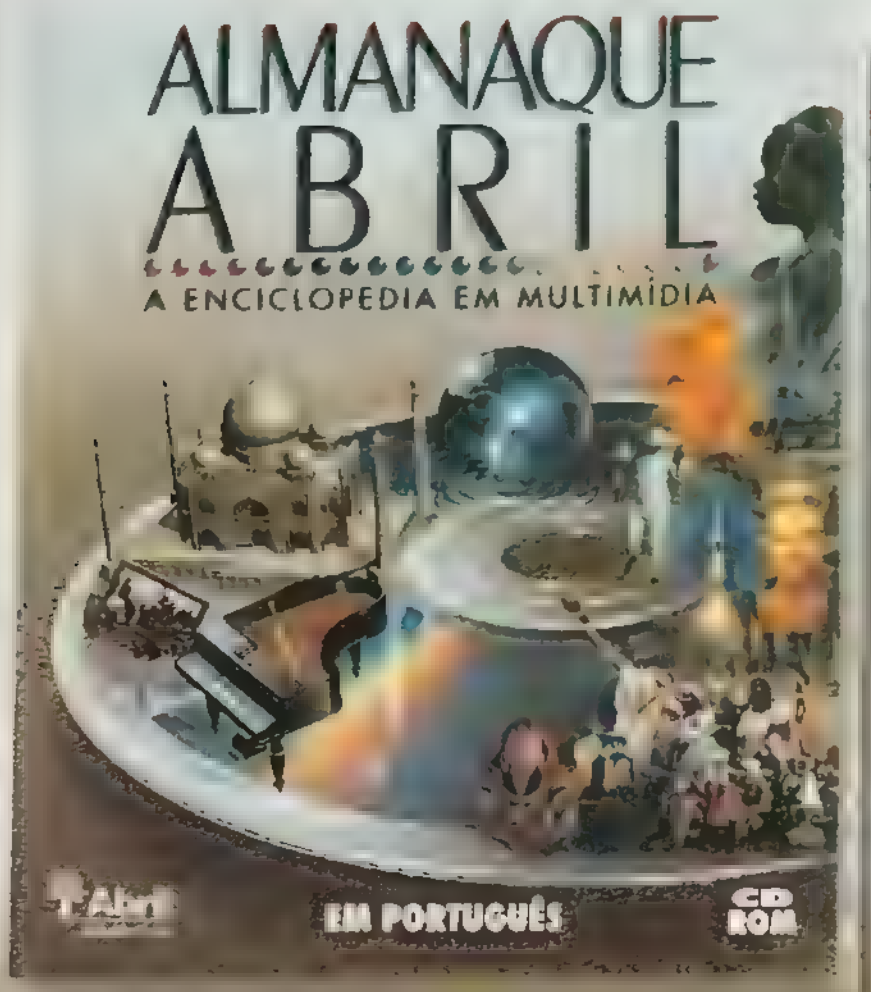
**GOLPES NORMAIS**
Fan Block - ← → + X + Y
Rock & Roll - ↓ ↘ → + C
Banzai Blitz - ← 1seg, → + B e C juntos
Flying Step ← 1seg, → + A e B juntos

## LARCEN

**GOLPES ESPECIAIS**
Slash & Turn - ← → + Y + Z
Sai Throw - ← → + Y
Swinging Hammer Fist - X + Y + Z
↓ + Y ou Z
Low Sweep - ← 1seg, → + Z
Power Sweep A, B e C juntos
Air Sweep A e C juntos

**GOLPES NORMAIS**
Machine Gun Blitz - ← → + B + C
Backflip Kick - ↓ ↙ ← + C
Mantis Strike - ↓ ↘ → + A

# VENHA NAVEGAR NA MAIS ATUALIZADA ENCICLOPÉDIA MULTIMÍDIA EM PORTUGUÊS. ALMANAQUE ABRIL CD-ROM.




Tudo no **Almanaque Abril CD-ROM** foi pensado para emocionar e surpreender você, com recursos que multiplicam as suas possibilidades de navegação: • mais de 800 itens de multimídia • mais de 500 fotos • 46 animações com música e locução • 42 vídeos nacionais e estrangeiros • mapas e bandeiras de 192 países • hinos de 136 países • biografias • linha do tempo interativa com 393 marcos históricos. São mais de 1 milhão de informações sobre o Brasil e o mundo, que podem ser pesquisadas e copiadas num clicar de mouse. Tudo com a agilidade e praticidade que só a tecnologia multimídia oferece: ícones, hipertexto, busca por palavras e as mais variadas formas de índices. Com a vantagem de ser totalmente em português. Que tal ver tudo isso em seu próprio computador?

**O Almanaque Abril CD-ROM requer uma configuração mínima de:** [illegible]

**COMPRE O CD-ROM HOJE MESMO E CONCORRA A 30 PCs MICROTEC MULTIMÍDIA.**

Os sorteios serão realizados em 10/08/95 [illegible] modelo Mythos 486DX2, multimídia

**LIGUE GRÁTIS 0800 150 [illegible] E FAÇA SEU PEDIDO**

DA AMAZONIA S/A CGC 23.022.809/0001-10 EM PARC

# COMIX ZONE

THE BEST OF AÇÃO GAMES

## FICHA TÉCNICA

Adventure - 1 jogador
16 Mega
Lançamento Tec Toy
Final de Agosto

| | |
|---|---|
| GRÁFICO | ●●●●● |
| SOM | ●●●●● |
| DESAFIO | ●●●●● |
| DIVERSÃO | ●●●●● |
| JOGABILIDADE | ●●●●● |
| ORIGINALIDADE | ●●●●● |

Original e bem feito, Comix Zone só merece elogios. Apostamos que todos vão gostar

## COMANDOS

**Joystick de 6 Botões**

| | |
|---|---|
| A | Soco |
| B | Pula |
| C | Golpe escolhido no Options |
| X, Y e Z | Usa o item |
| ↓↘ | Rola |

**Dependurado**

| | |
|---|---|
| A | Chuta |
| A + ↑ | Chuta para os dois lados |
| A + ↓ | Chuta para baixo |

No joystick de 3 Botões os comandos são os mesmos, mas você configura o botão para usar os itens

## ITENS

**Rato** - Alcança locais difíceis e aciona a avancas de passagens

**Faca, dinamite e granada** - Armas

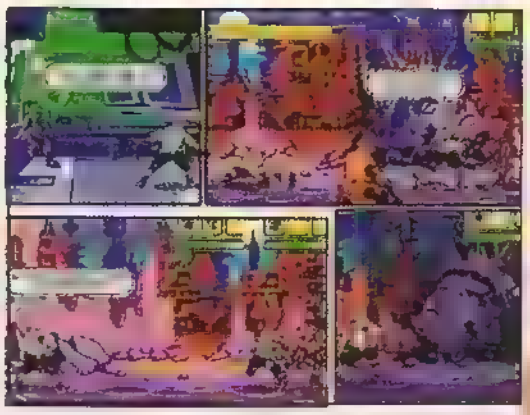
**Mão** - Destrói todos os inimigos da tela

**Garrafa** Recupera energia

**Interrogação (?)** - Item surpresa

*Quem pensa que já viu tudo em matéria de games, precisa pôr as mãos neste jogo absolutamente original, um verdadeiro banho de criatividade! O cart mistura de uma forma inedita o ambiente dos gibis com a dinâmica dos videogames. Os personagens agem dentro de um gibi, trafegando entre os quadrinhos das páginas, com direito aos famosos balões com as falas. Tudo embalado em gráficos e sons vibrantes. Este game vai fazer história...*

## GAME CAMINHÕES INVIÁVEIS



*Uma idéia genial: seu personagem passa livremente de um quadrinho ao outro. Há mais de um caminho pra percorrer as fases. A versão final deverá ter bateria para salvar mais de um game*

**SCORE**

*Ao final de cada fase, você confere o seu desempenho. Seu personagem vai sendo colorido conforme você completa o game*

## EPISODE 1

ABAIXE A ALAVANCA E, QUANDO O AÇÃ ABRIR, EMPURRE A CAIXA PARA QUE ELA E OS BARRIS EM CHAMAS. DEPOIS DESÇA

## INVASÃO DE PARTE

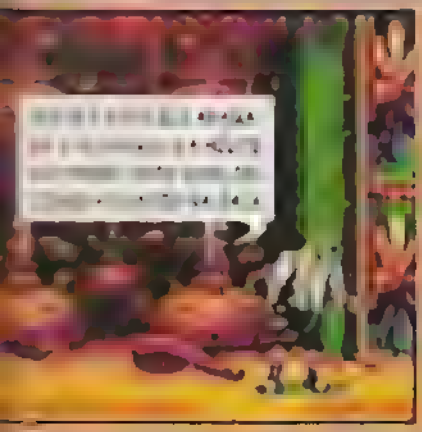
Sketch Turner é o desenhista de um de sucesso, o Comix Zone. Certa n Turner é surpreend do por um rato ine rado: Mortus, o vilão de Comix Zone dos quadrinhos e troca de lugar com ou seja, o desenhista e seu rato de mação, Roadkill, vão para dentro da h ria que passa a ser comandada pelo v Turner enfrentará muitos pengos par safar antes do final do gibi.

*Vilão que sai dos quadrinhos? Isso é interatividade!*

## COMANDOS DIFERENTES

A originalidade de Comix Zone chega forma de jogar e aos comandos. começar, no Options você seleciona tipos de golpes para o Botão C. Seus aparecem no canto superior direit tela, em 3 quadrados: você escolhe os botões X, Y e Z, nesta ordem. Os estão em caixas e barris e às vezes p após derrotar um inimigo. Fique ligad moça que aparece no canto superio querdo da tela: ela dá dicas importa

# Night of the Mutants



ECONOMIZE ENERGIA PRA DETONAR OS RELÓGIOS: APERTE AS ALAVANCAS ATÉ OS PONTEIROS SE ENCONTRAREM E ELES EXPLODIRÃO SOZINHOS

JOGUE A GRANADA NO CHEFE E ROLE (↓↘) POR DEBAIXO DELE. QUANDO ELE SUBIR, COLOQUE O BARRIL DE FOGO SOB SUA CABEÇA E... JÁ ERA!

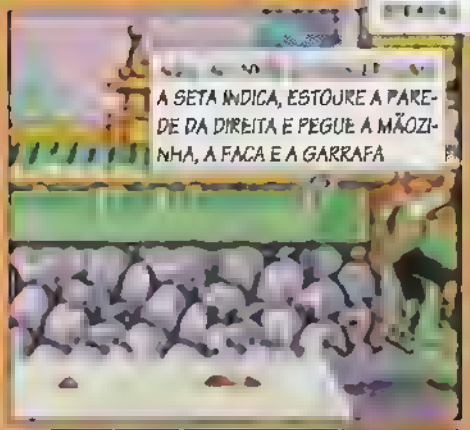
[illegible] foi feita a partir da versão protótipo. Debulhamos até a terceira fase e mostramos as principais pegadinhas. Nas próximas edições, tem mais.

AS CAIXAS COM O TRIÂNGULO VERMELHO EXPLODEM. AS DEMAIS GUARDAM [illegible]

# EPISODE 2- Welcome to the Temple

EMPURRE A PEDRA SOBRE ESTE BURACO PARA QUE PAREM DE SAIR OS CHATÍSSIMOS BICHOS VOADORES

MOVA AS CAIXAS, NA DIREÇÃO DA CAVEIRA . DEPOIS FIQUE LONGE E CHUTE-AS ATÉ EXPLODIREM. ROLE PARA A DIREITA PARA NÃO SE FERIR E DESÇA EM SEGUIDA



A SETA INDICA, ESTOURE A PAREDE DA DIREITA E PEGUE A MÃOZINHA, A FACA E A GARRAFA

PULE NO MASTRO DO MEIO PARA ABRIR A PORTA. SÓ QUE A COISA É BEM RÁPIDA E TÃO LOGO ELA ABRA, ROLE PARA DENTRO

NADA DE CAVALHEIRISMO: COLE AS MENINAS NO CANTO E DESÇA O BRAÇO ATÉ ELAS QUEBRAREM AS COLUNAS QUE SEPARAM OS QUADRINHOS

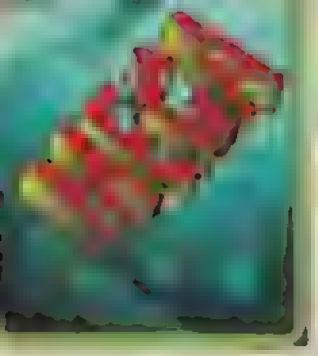
O SEGUNDO CHEFE É FÁCIL. PULE SEUS ATAQUES. QUANDO ELE ESTIVER NA SUA FRENTE, DÊ VOADORAS E USE AS BOMBAS DISPONÍVEIS

# EPISODE 3- Curse of the Dead Ships

DEIXE O RATO ENTRAR NA BOCA DO [illegible]NOSSAURO. ENQUANTO ELE COME O POBRE [illegible]DOR, VOCÊ O ENCHE DE PORRADAS

NESTE PONTO TOME BASTANTE CUIDADO COM AS MINAS. COLOQUE A DINAMITE JUNTO DELAS PARA ABRIR CAMINHO

DERRUBE A CAIXA PRA DIREITA. VÁ ATRÁS E PUXE A ALAVANCA PARA GANHAR DOIS ITENS. PEGUE-OS E EMPURRE A CAIXA PRA ESQUERDA, SOBRE UM INIMIGO



# THE ADVENTURES OF BATMAN AND ROBIN

**Sega**

Aventura/Ação - 1 ou 2 jogadores

GRÁFICO
SOM
DESAFIO
DIVERSÃO
JOGABILIDADE
ORIGINALIDADE

As duas últimas fases são de quebrar o console. Só pra piorar, os fixos começam a ficar fracos (o escudo fica cinza) Panteiro mesmo. Melhor jogar a dois. Apesar de muito difícil, não dá vontade de parar

## COMANDOS

| | |
|---|---|
| A ou C | Atirar |
| A ou C perto do inimigo | Socos |
| B | |
| B e no ar B novamente | Pulo com chute pra cima |
| B↓+B | Pulo com chute pra baixo |
| ↑+B | Pendurar-se |

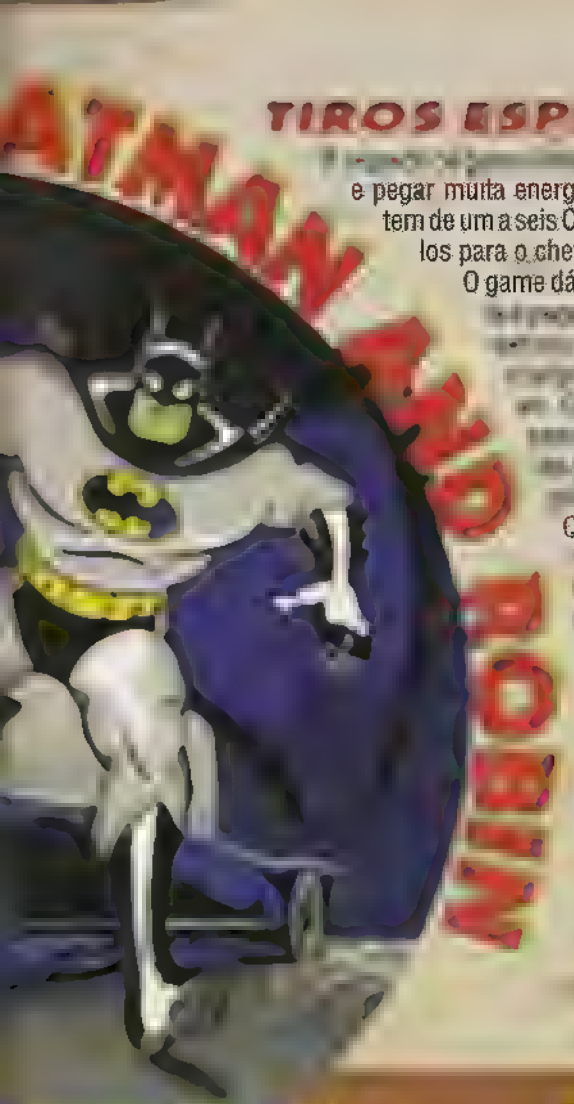
★ [illegible] fase 1, você ganha uma vida se detonar os caras que [illegible] em cima do toldo, antes que eles desçam

★ Na segunda fase, na tela das nuvens por cima dos prédios, fique colado no centro, do lado esquerdo, para não ser atingido

*O tempo passou em Gotham City e a conta de vilões aumentou. Mas Batman e Robin continuam na eterna luta contra os reis do crime. A Sega conseguiu fazer desta velha história um game fabuloso. Se a versão de SNES já havia agradado, este arrasa. É totalmente diferente da anterior e traz gráficos incríveis, com cores sombrias que dão o maior clima, efeitos de zoom e profundidade. O desafio é bala, mas não cansa e a trilha sonora dispensa comentários: são 16 músicas pra ouvir e vibrar. Não deixe de jogar*

## NUMA GRANDE FRIA

M[illegible] de congelar Gotham City. E para isso está construindo um canhão de gelo capaz de baixar a temperatura a 30 graus negativos. [illegible] errado, ele combinou tudo com ou[illegible] nalhas e Coringa. Duas Faces e Chapeleiro Louco vão tentar manter a dupla dinâmica ocupada. São quatro fases, cada uma com mais de três telas e todas longas. Desafio e curtição.




## TIROS ESPECIAIS

e pegar muita energia. Vidas extras são raras. Você tem de um a seis Continues, mas é bom economizá-los para o chefe final.

O game dá itens de energia (corações gran-

Quando está ver-

verde é a bola power-up. Os tiros ficam mais fortes à medida que você os coleta e pega super charges. Mas se você mudar de cor, começa com esse novo tiro no ponto mais fraco.

### COMO ELIMINAR OS CHEFES

Quando os chefes aparecem, repare que existe um marcador de tempo com 99 segundos. Quando o marcador zera, o chefe morre. Mas o tempo só passa conforme você o atinge. Portanto não fique parado esperando o tempo passar, senão quem passa é você.

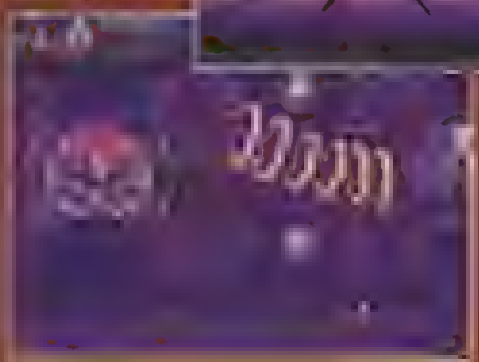
## 3 TIRO MÍDIO (R$ 70,00)

### Primeira Tela

verde escondem energia a rodo

verde é muito bom

### Segunda Tela



Destrua os 3 lasers para vencer. Mas não vai ser mole. Batman será bombardeado com mísseis por todos os lados. O tiro verde é o melhor

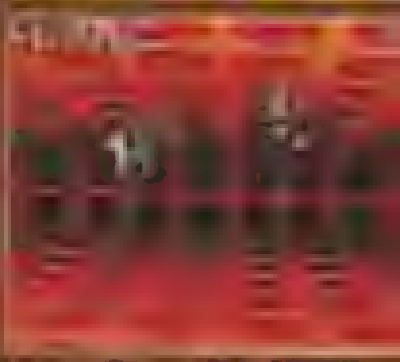
O helicóptero ilumina todo o céu farejando o morcegão. Contorne a aeronave para fugir dos ataques

grandes. O segredo desta tela é estar com o tiro vermelho

### Primeira Tela

Você será atacado o tempo todo por bonec

### Terceira Tela

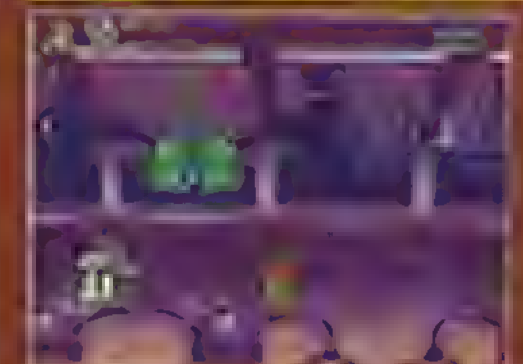


## 4 ANCHOR (R$ 30,00)

### Primeira Tela

lasers

### Segunda Tela



## Segunda Tela

*...ve no nariz e procure ficar no centro para não ...atingido. Quando ele morrer, fique no canto da ...a para não ser esmagado: a cortina se fecha e ...cabeça dele cai, revelando um robô*

*que no ... aproximar, passe por baixo dos pés, dire-se e atire*

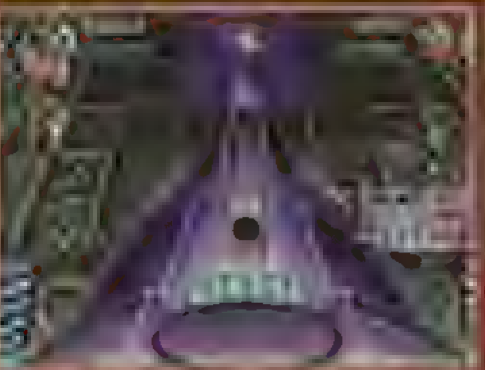
## Quarta Tela

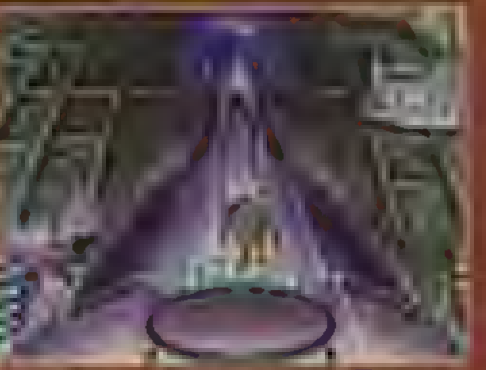
*...o seja nada cortês e destrua ...as e açucareiros. Observe as caricaturas de ...*

*Demais é pouco! Você vai enfrentar o Chapeleiro numa estrada celestial que alterna o vilão em seu ... uma sequência de dados para pular. Tente memorizar a ordem dos dados*

## Terceira Tela

## Quarta Tela





## EARTHBOUND
**Nintendo**

RPG - 1 jogador

| | |
|---|---|
| GRÁFICO | ●●●● |
| SOM | ●●●●● |
| DESAFIO | ●●● |
| DIVERSÃO | ●●●● |
| JOGABILIDADE | ●●●● |
| ORIGINALIDADE | ●●●●● |

Um RPG que vai marcar época: original, com gráficos limpos e bem-feitos e uma trilha sonora linda, que inclui até blues

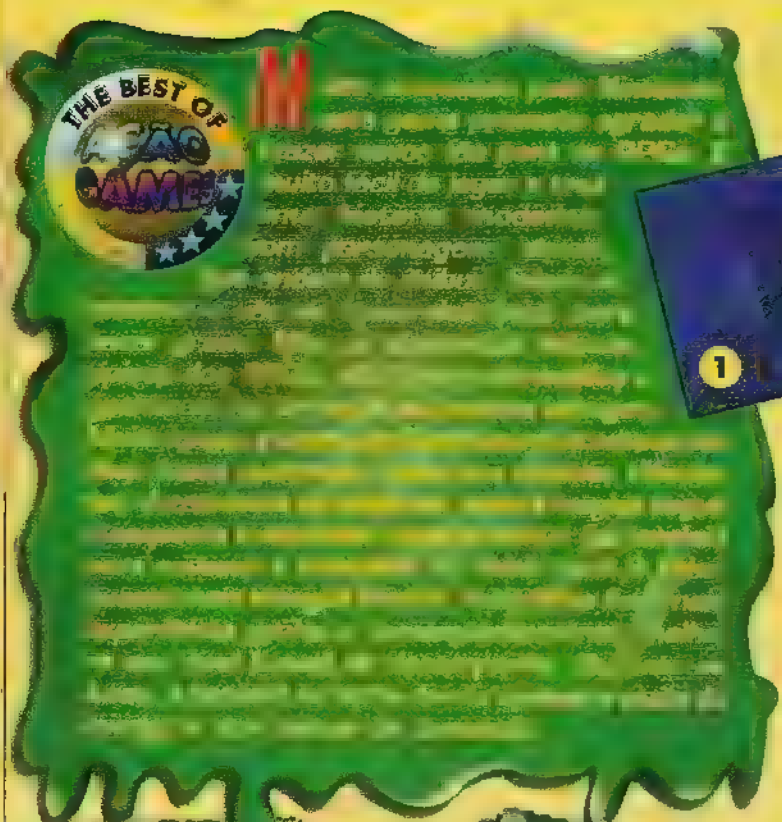
## COMANDOS

| | |
|---|---|
| X | Ver o mapa da cidade |
| L | Vistoriar a área/Conversar |
| Select | Checar HP (Hit Points) e PP (Psychic Points) |
| Select, L | Ver menus de funções (Aperte Select de novo para sair) |
| A | Chama menu de funções e itens/Escolha |
| B | Cancela seleção e volta ao menu |
| R | Buzina da bicicleta |

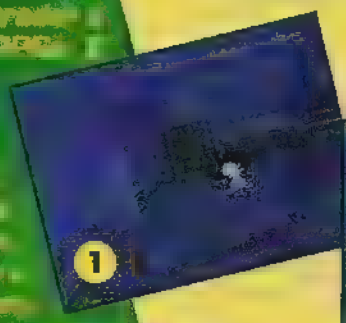
★ ***Fique antenado! Em todos os caminhos é importante lutar contra todos os inimigos. Assim, você ganha level e fortalece seu HP***

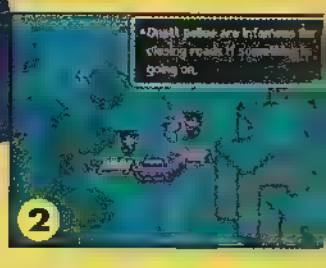
★ ***A borboleta mágica recupera e equilibra seu PP (Psycho Points). Ela pinta várias vezes***

★ ***O game dá itens, armas, alimentos, remédios e as magias. Há uma infinidade deles. Ao encontrá-los, consulte sua utilidade***




# UM SUSTO NA NOITE



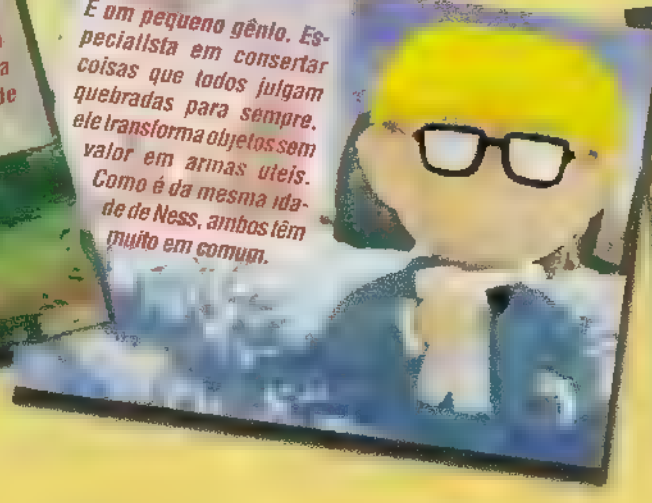




Earthbound conta a aventura de Ness, um garoto que se envolve numa luta sem trégua contra um estranho invasor do futuro. Uma noite, enquanto Ness dorme, a população de Onett, um pacato lugar em Eagleland, é surpreendida pela queda de um meteoro. O meteoro caíra perto da casa de Ness, ele acorda e

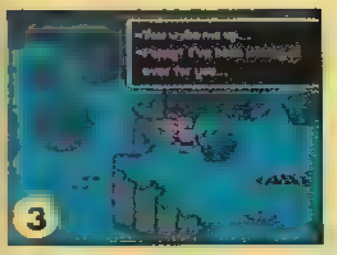
## NESS E SEUS AMIGOS

Conheça um pouco de Ness e seus amigos. Como é comum nos RPGs, os personagens têm habilidades proprias.

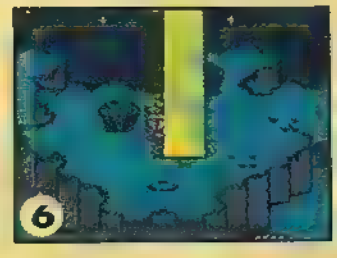
**NESS**
É um garoto comum escolhido para ser o líder de uma aventura que poderá salvar sua terra. Sua arma mais comum é um taco de baseball.



**JEFF**
É um pequeno gênio. Especialista em consertar coisas que todos julgam quebradas para sempre, ele transforma objetos sem valor em armas uteis. Como é da mesma idade de Ness, ambos têm muito em comum.

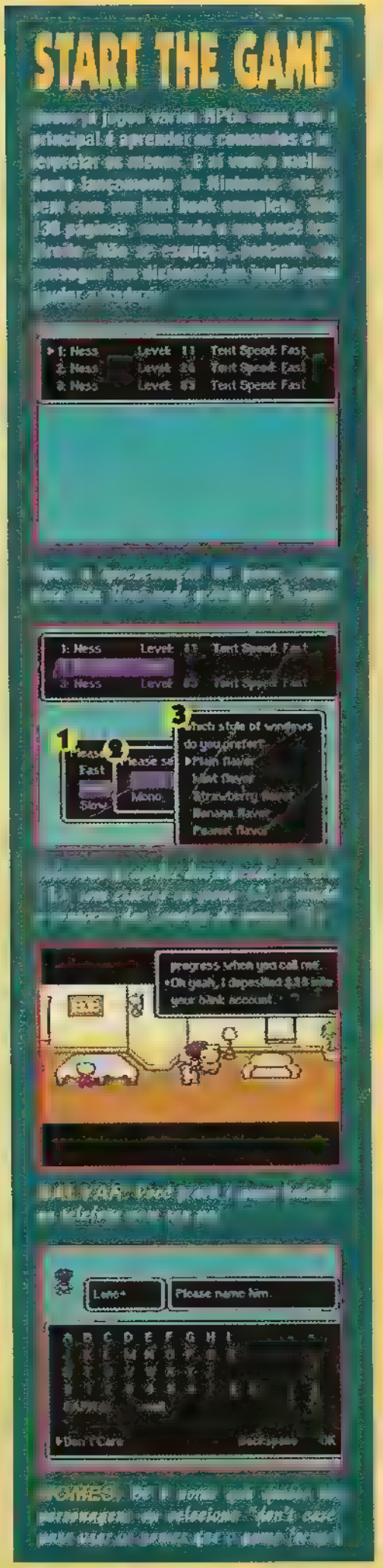


resolve saber o que houve (Veja a foto 1), mas a polícia não o deixa aproximar-se do local (foto 2). Contrariado, ele volta para casa. De volta à cama, alguém bate à porta e dá um recado: ele deve procurar o amigo Pokey que perdeu-se depois do ocorrido (3). Ness se prepara para sair, fala ao telefone com seu pai, que deposita US$30 em sua conta. Neste momento você salva o game. O cãozinho vai com ele. Spiteful Crow, um corvo, é seu primeiro inimigo (4). Use o Auto Fight. Um pouco antes de chegar ao meteoro, Ness encara Runaway Dog, um cão. É baba vencê-lo (5). Perto do meteoro, uma abelha chamada Buzz-Buzz conta a Ness sua missão: encontrar oito lugares importantes através das cidades e guardar oito sons especiais numa pedra mágica que ela lhe dá (6). Para isso, ele terá de encontrar mais três pessoas especiais.



**PAULA**
É a primeira amiga que Ness encontra. A garota tem poderes sensoriais. Sua arma é uma frigideira, mas sua telepatia ajuda muito.

**POO**
É o príncipe da cidade de Dalaam, onde vive um povo misterioso. Tem poderes mentais e força espiritual. Tudo a respeito dele é mistério puro



# Aventura

*Após ouvir toda a história de Buzz-Buzz, Ness vai partir para sua missão. Um toque importante é passar do quarto de sua irmã para ganhar o taco de beisebol dentro da caixa de presente. Mas você pode fazer isso logo no começinho antes de sair para ver pela primeira vez o meteoro.*

## JANELA DE FUNÇÕES

*Este menu é a janela principal. A partir dela você vai abrindo outras*

**Talk To** - Para falar com os personagens durante o game

**PSI** - Permite usar seus poderes sensoriais

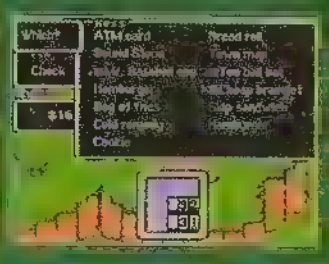
**Goods** - Relação de itens disponíveis

**Equip** - Permite equipar o personagem com o item selecionado ou encontrado

**Status** - Dá uma visão geral do desempenho do personagem

## COMO LUTAR

Encontrando um inimigo, o game mostra se o personagem tem ou não alguma vantagem sobre ele, mudando a cor da tela. Se está ficar escura, significa que nenhum dos dois adversários tem vantagem. Ficando vermelha, o inimigo tem a vantagem e já começa atacando. Quando verde, a vantagem é sua. Vencendo os inimigos, você aumenta seu HP e seu level, além de ganhar um item qualquer.



*O Menu de funções é diferente para cada personagem. Além disso, cada personagem possui itens e armas diferentes. Confira a seguir:*

**Fight** - Ataque físico

**Goods** - Para selecionar item

**Auto Fight** - O computador escolhe a melhor ação pra você. Use para inimigos adversários

**PSI** - Permite escolher poder obscuro, se houver algum

**Defend** - Permite usar itens de defesa

**Run Away** - Para fugir da luta

**Auto Pilot** - Efeito secreto. Atua somente pedido e ativado através da loja

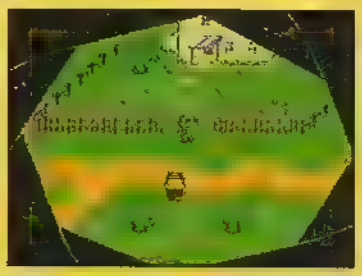
**Shield** - Ele espera o ataque do inimigo

**Protect** - Permite colocar se no lugar do inimigo

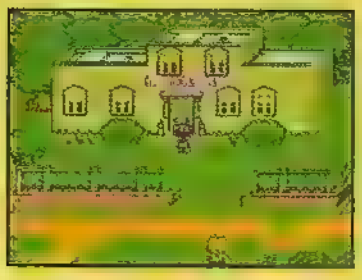
## ONETT

Seu objetivo é encontrar o primeiro som na Giant Step.

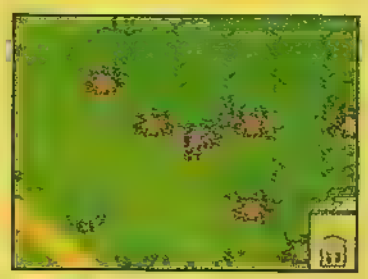
*A primeira luta barra-pesada é contra Star-Man, um homem que veio do futuro com a missão de impedir que Buzz-Buzz encontre o salvador da Terra*



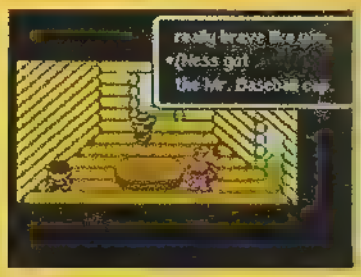
*Durante todo o jogo um fotógrafo irá aparecer. Ao final do game, Ness terá um belo álbum pra contar a todos a sua grande aventura*



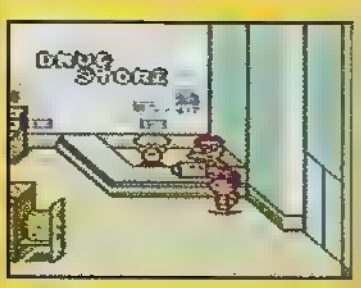
*O próximo passo é ir à Biblioteca conseguir um mapa da cidade*



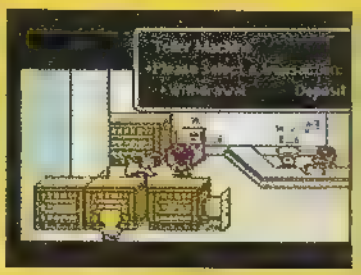
*Saindo da biblioteca, ande entre as árvores*



*Lá você vai encontrar uma cabana (Secret Clubhouse) onde ganhará o boné de baseball*



*Entre então na Drugstore e veja o que pode comprar. O homem vende as armas; a mulher, medicamentos*



*Bem ao lado dos vendedores está o caixa eletrônico. Consulte-o*

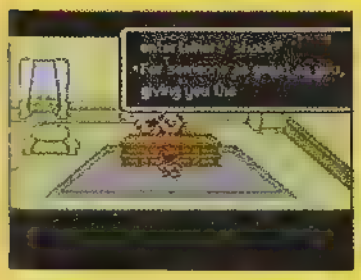
*Saia, continue dando rolês pela cidade e encare os punks da gangue de Frank*

*Entre no hotel, ouça as notícias dadas pelo funcionário e descanse. O repouso é importante para repor HP e PP*

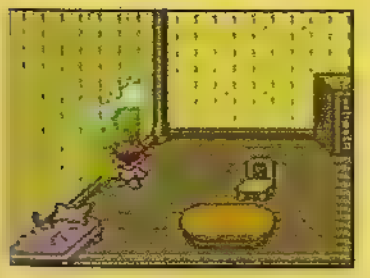
*Volte para a cidade e entre no fliperama. Derrote o punk que guarda a porta de acesso onde está Frank*

*Frank luta contra você duas vezes: após ser derrotado na primeira ele volta com um robô*

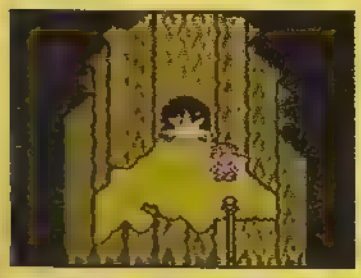
**Frank diz que você deve ir à Prefeitura para ganhar a chave da cabana que conduz ao Giant Step. Mas primeiro passe no hotel.**



*Entre na prefeitura e vá até o prefeito. Ele lhe dará a chave*

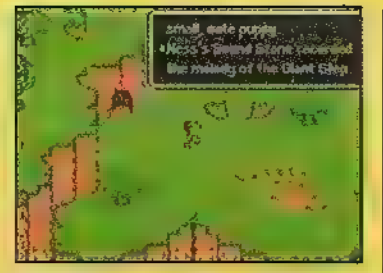


*Abra a cabana e passe pelo buraco na parede. Você vai sair na caverna que conduzirá ao Giant Step*



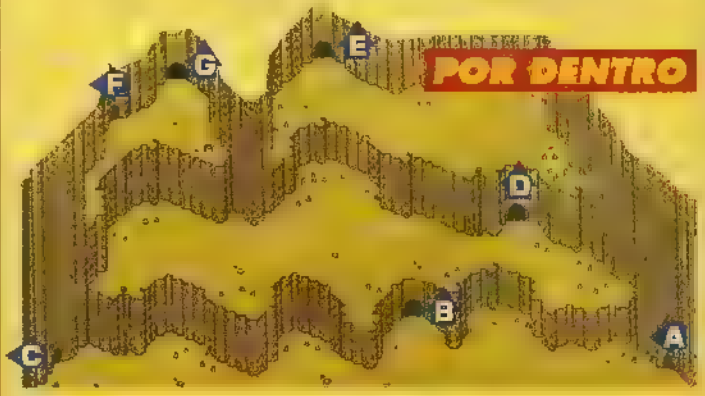
*A caverna tem 9 entradas. Explore todas até encontrar o guardião*

*Depois vem a luta contra a Titanic Ant. Use o Rockin três vezes para detoná-la*

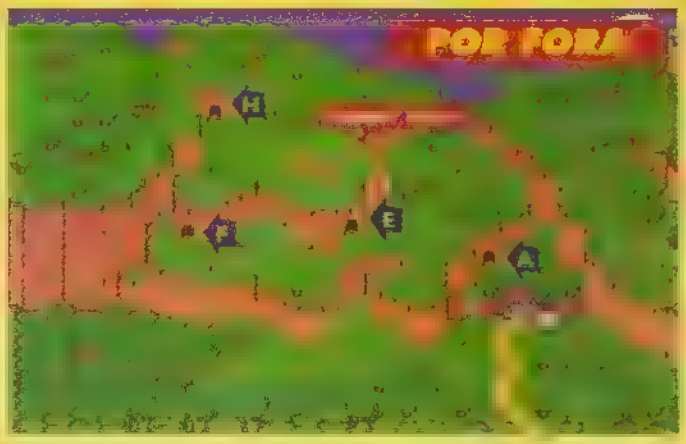


*Vá em frente até chegar ao Giant Step. Lá você ganha o primeiro som, dos oito que deve encontrar*

# A Caverna

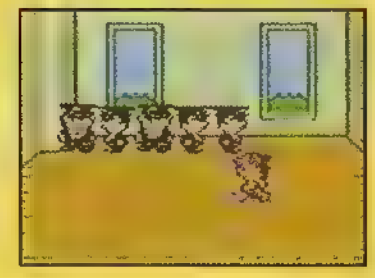



*A - Sua entrada*
*B - Para pegar o Sanduíche da Rapidez*
*C - Não tem nada*
*D - Remédio para a Magia do Frio*
*E - Passagem*
*F - Hamburguer*
*G, H - Passagens*
*I - Formiga Guardião/Giant Step*

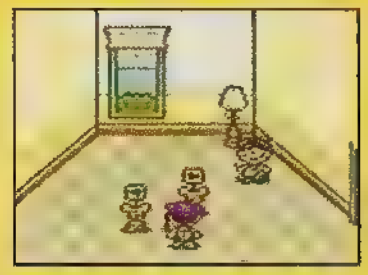



**Saindo da caverna você vai dar de cara com um policial que vai intimá-lo a comparecer à delegacia, pois aquela área estava impedida. Antes de falar com o capitão, passe no hotel e descanse. Neste repouso, Paula entrará em contato telepático com Ness pela primeira vez.**

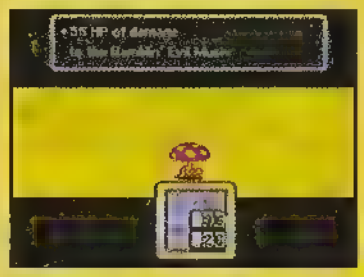
*Indo à delegacia, lute com 5 guardas e, depois de vencê-los, o capitão vai autorizar você a passar pelo caminho bloqueado que leva para a próxima cidade, Twoson*



**Frank resolve ficar bonzinho depois de levar um couro seu e, se você for novamente ao Fliperama, a visita funcionará como um período de descanso para recuperar suas forças. Seu próximo passo é ir a Twoson e encontrar Paula.**



*Nesta casinha você encontra o Exit-Mouse. Ele é útil para evitar que, num labirinto, você precise voltar após completar um percurso. Usando-o, você sai automaticamente do lugar*



*O cogumelo é um inimigo terrível, pois envenena você mesmo perdendo a luta*

*O cogumelo faz Ness perder totalmente o controle e deixa o Direcional malucão. Vá ao hospital para curar-se. O médico vai comprar o cogumelo, que está na sua cabeça!*

*Compre uma bicicleta para continuar seu rolê pela cidade*

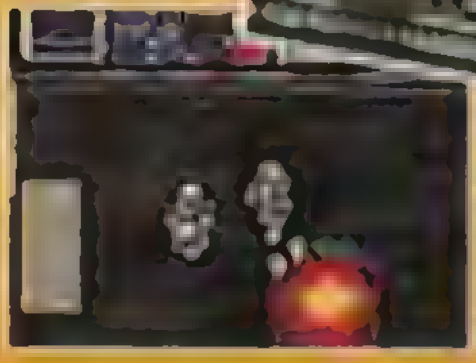
**Agora que você já sacou como o jogo funciona, divirta-se. Nas próximas edições daremos mais dicas. Até lá!**

# FIREMAN

## DESAFIANDO COM FOGO

## ESTÁGIO 1

## ESTÁGIO 2



# Hagane

**HAGANE**
**Hudson Soft**
[illegible] - 1 jogador

[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]GIDADE
[illegible]LIDADE

[illegible] é divertido pois [illegible] armas, você tem uma [illegible] quantidade de grana [illegible] é regular [illegible] os chefes são fáceis

## COMANDOS

Bomba (Tem que pegar [illegible]

[illegible]

[illegible] Select: Seleciona armas

Mortal para a direita

[illegible]

Chute com fogo

[illegible] personagem azul

Bola de fogo

[illegible] segurado (até o [illegible]

Solta dragão

[illegible]

Chute de fogo para baixo

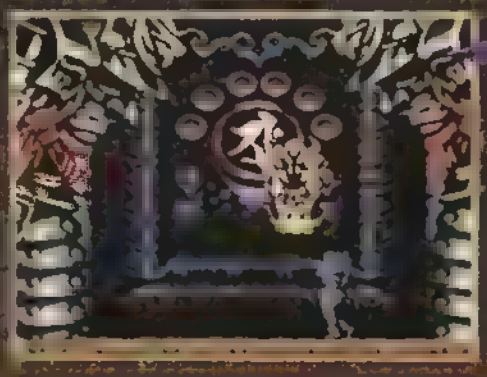
Rolar no alto (util para escalar paredes)

Logo no começo da fase 1-2, não se esqueça de pegar uma vida extra [illegible]

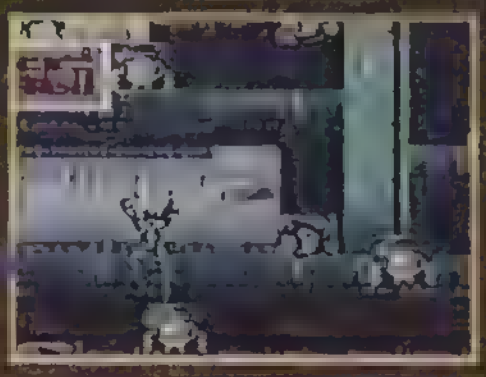
*Os japoneses são fãs ou por robôs-ninja então, nem se fala. Este jogo, da Hudson Soft, fica devendo nos gráficos, mas garante a diversão: ele dá várias opções de robôs, é cheio de golpes e armas. O game foi lançado simultaneamente no Japão e nos Estados Unidos e os dois cartuchos estão aparecendo nas lojas. Mas se você só encontrar o [illegible] japonês, não se preocupe: as teclas não interferem e dá pra detonar numa boa!*

## ITENS DE MONTÃO

O jogo dá vários tipos de [illegible]. Alguns são [illegible] como o escudo, [illegible], como as armas de [illegible] as bombas, [illegible] você precisa [illegible]. Mas cuidado: a [illegible] dos inimigos dá [illegible] quando é derrotado. Você [illegible] ponto de energia) e [illegible] fogo azul (recarga um ponto [illegible] branco cobre). A maioria das fases tem 4 subfases com um chefão no final. O game começa com 3 vidas, [illegible] vinda de vidas extras. Mas jogue com gana, porque você não tem bateria [illegible] para [illegible] gravar.



*Debulhe o primeiro chefe sem dar trégua. Tome cuidado com as mãos dos enormes robôs-samurais*



[illegible] pulo [illegible] dem quando você as pisa

*O segundo chefe é moleza. [illegible] desviar dos seus ti[illegible]*

*Na fase 3-2, depois de subir por estas plataformas, vá para a esquerda e pegue [illegible] para a direita*

*[illegible] começa a rodar. Curta o visual, mas não se descuide das chamas*

*A chefe da terceira fase se transforma em coisas estranhas. Acabe com a graça usando todas as armas possíveis*

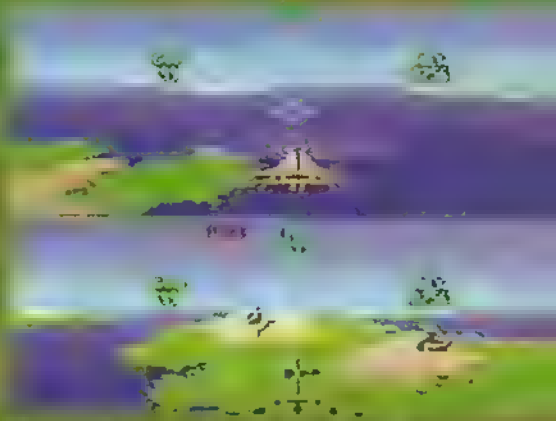
# AIR CAVALRY

GRÁFICO
SOM
DESAFIO
DIVERSÃO
JOGABILIDADE
ORIGINALIDADE

helicóptero e há um modo cooperativo para 2 jogadores contra o computador. O mapa para

pontos negros no radar (como o indicado). Fique ligado, pois o mapa não vai reaparecer

## MODOS VARIADOS



para outro inimigo
Aumenta a altitude
Diminui a altitude

jogadores da para escolher o helicóptero. Pegue o Valky

EU A
JOVEM PAN
EU !
TODO MUNDO OUVE

# FIQUE CRAQUE NO PORTUGUÊS COM O AURÉLIO CD

## *A versão CD-ROM do dicionário corrige erros e conjuga verbos*

Nove entre dez estudantes o usam. Ele é tão popular que as pessoas chamam-no pelo primeiro nome: Aurélio. O velho e bom dicionário, pai da língua portuguesa, já existe em versão disquete há algum tempo. A novidade, agora, é sua versão CD, que incorpora uma função útil´ssima: o módulo corretor ortográfico. O corretor ortográfico do Aurélio CD trabalha em conjunto com os processadores de texto mais usados do Windows, como o Word, WordPerfect, AmiPro e Write. Abra uma página e comece seu texto. No momento em que pintar dúvida sobre a grafia de uma palavra, basta acionar o corretor e ele lhe dará a resposta, substituindo automaticamente a palavra errada pela certa. Ou então, no final de um trabalho, faça o software dar uma geral no texto. Ele percorrerá linha por linha e apontará as palavras escritas ou acentuadas erradamente.

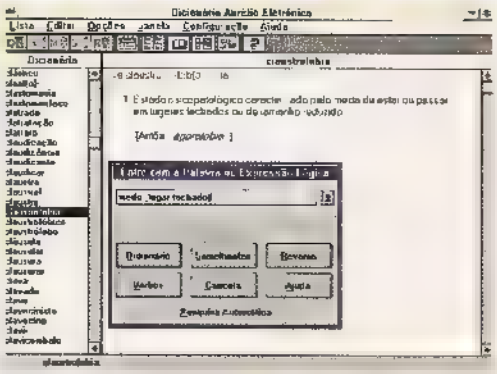
### VERBETES

O dicionário tem formas de consulta práticas e interessantes. A lista de 130 mil palavras está sempre disponível na tela e pode ser percorrida de A a Z. Para buscas mais diretas, há uma janelinha em que se pode escrever a palavra desejada. Ainda na mesma janela, aperte a tecla *Dicionário* e o Aurélio mostrará o significado.

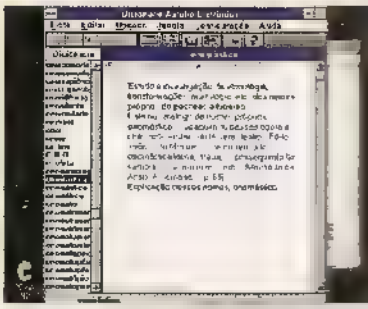
As formas de consulta interessantes são as que usam outras teclas desta tela. Se você errou a grafia da palavra e o dicionário diz que ela não consta, apele para a função *Semelhantes* e ele lhe mostrará palavras parecidas — entre elas, pode estar a que você procura.

Pelo Aurélio dá até para pesquisar um verbete a partir de seu significado. Como é mesmo aquela palavra que quer dizer "medo de altitude"? Basta digitar a expressão (seguindo algumas regrinhas explicadas pelo manual), usar a função *Reverso* e em segundos virá a resposta: acrofobia ou hipsofobia. Legal, né? Quando o objeto da pesquisa for um verbo, pode-se ter acesso às formas de conjugação dele. Basta apertar a tecla *Verbo*.

A interface do Aurélio segue o padrão Windows. Para facilitar o uso, as funções mais comuns podem também ser acionadas por uma barra de botões bem abaixo do menu principal. Pena que o CD não tenha ilustrações, fotos e nem uma musiquinha. Quem sabe em futuras versões a editora Nova Fronteira resolva transformar o famoso Aurélio num dicionário multimídia.

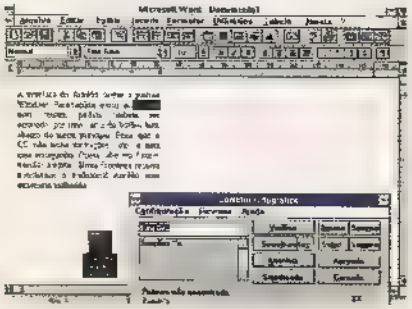


*A função Reverso busca a palavra a partir do significado*



*Explicação do significado das palavras; exemplos (em azul) podem ser suprimidos*

*O Aurélio dá a conjugação completa de verbos*



*O corretor ortográfico é a principal inovação da versão CD*

**DICIONÁRIO ELETRÔNICO AURÉLIO**

**Editora Nova Fronteira**
**Obra de referência**

PC 386 SX 16MHz, 4MB RAM, 2[illegible] ambientes Windows 3.1 ou DOS 5.0 [illegible] VGA

**Prós:** Versão eletrônica ampl[illegible] consulta. O corretor ortográfico integ[illegible] ótima sacada

**Contras:** O CD não explora [illegible] multimídia. Ilustrações, por exem[illegible] bem-vindas

**Avaliação**

*Informações: Editora Nova Fronteira [illegible] 224.3434*

# MAGIC CARPET

## Jogo nota 10: original, com gráficos maravilhosos e desafio cabeludo

Em seu computador você já voou em aviões, helicópteros e naves espaciais. Que tal, agora, pilotar um tapete mágico? Que tal sobrevoar florestas, aldeias, lagos e desertos? Mais do que um veículo muito original, este game traz uma história muito bem-bolada, gráficos deslumbrantes e desafio para jogador nenhum botar defeito.

Seu personagem é um aprendiz de mágico que, a bordo de seu tapete, deve recolher esferas de mana (uma espécie de combustível para magias). Mas não será fácil: existem outros magos disputando o mana com você, além de criaturas monstruosas que tentarão eliminá-lo.

Dirigir o tapete é como pilotar um helicóptero. Usando mouse e teclado combinadamente, você faz altas performances com seu veículo. Não há o risco de cair do tapete ou bater em algum obstáculo, pois ele desvia-se automaticamente.

As armas são magias — um total de 32 encantamentos, que vão desde bolas de fogo e raios a meteoros ou terremotos. Os itens que dão estes poderes estão espalhados pelo ar, bem à vista, ou escondidos em urnas vermelhas: é passar e pegar. Para que as magias funcionem é preciso recolher mana. Para estocá-lo é preciso construir um castelo — o que, aliás, é feito através de magia. Uma vez erguido o castelo, balões de ar quente recolhem automaticamente todas as esferas de mana de que você se apoderar.

O visual é o ponto alto do jogo. Ao sobrevoar os diversos estágios você vai se encantar com a perfeição do relevo. Os elementos dos cenários têm sombra, o mar move-se em ondas e os lagos espelham a paisagem. Uma fina névoa paira ao longe, esfumaçando a linha do horizonte. Para dizer o mínimo, fantástico.

As imagens do jogo podem ser vistas com dois efeitos tridimensionais: o de estereograma (aquele do livro Olho Mágico) e com óculos de lentes vermelha e azul

### DICA DA HORA

O desafio deste jogo é simplesmente animal. Além de exigir boa dose de estratégia, Magic Carpet requer ótima coordenação motora e rapidez de movimentos. Bem, da estratégia você não escapa. Mas o desafio pode ser bem atenuado se você usar este cheat providencial que nossos pilotos descolaram. **Inicie o jogo, tecle I e aparecerá um cursor. Escreva RATTY. e tecle Enter. Use as combinações abaixo para obter o efeito desejado: Alt+F1** dá todos os encantamentos; **Alt + F2** dá um pouco de mana; **Alt + F3** elimina os próprios magos adversários; **Alt + F4** destrói os castelos adversários; **Alt + F5** destrói os balões dos magos adversários; **Alt + F6** restaura sua energia; **Alt + F7** destrói todos os monstros do nível; **Shift + C** passa para a próxima fase.

*Este é o seu personagem. Você o conhecerá bem na animação de abertura, que tem 15 minutos*

*As urnas vermelhas contêm magias. Os espelhos são teletransportadores para outras regiões do estágio*

*O mapa do jogo é bastante completo: mostra a localização do mana, inimigos, castelos e seu inventário de magias*

*Magias, como a do terremoto, causam estragos até na paisagem*

### MAGIC CARPET

**Bullfrog/Electronic Arts**
**Ação/Estratégia**
**1 a 8 jogadores (em rede)**

**CD.** PC 486 DX 33 MHz, 8MB RAM, 2MB HD, ambiente DOS 5.0, monitor VGA

**Prós:** Mistura perfeita entre ação e estratégia. Gráficos fabulosos. Excelente quando jogado em multiplayer

**Contras:** O software exigirá o máximo de sua máquina. O ideal seria um Pentium

**Avaliação** 10

*Onde encontrar: Multimídia Center, fone (011) 950 8305*

EDITORA AZUL

**Fundador**
Victor Civita
(1907-1990)

**Diretoria**
Angelo Rossi
Roberto Civita

**Diretor Superintendente:** Angelo Rossi

**Diretor Editorial:** Carlos C. Arruda
**Diretor de Publicidade:** Cláudio Santos
**Diretora Comercial:** Vera Helena M. Gomes
**Diretor de Comunicação:** Carlos Alberto Araújo
**Diretor Financeiro:** Pedro Frazão

**REDAÇÃO**

**Editora-Chefe:** Regina Giannetti
**Editor:** Paulo Monteiro
**Editora de Arte:** Sônia Regina Aversa
**Editor-Assistente:** Beto D'Elboux
**Editor-Assistente de Arte:** João Alberto Oliveira Andrade
**Designer Gráfico:** Tadeu Conquista Pereira
**Diagramadores:** Chico Max e Renato Costa
**Redatores:** Sonia Abreu e Suzete Sampaio
**Coordenadora de Produção:** Erica Luisa Assan Camargo
**Correspondentes:** Angelo (Japão) e José Emilio Rondeau (EUA)
**Consultores:** Leonardo dos Anjos Santiago e Wagner F. Hernandez
**Ilustração de capa:** Sergio Carreras
**Tradutor:** Luis Fritsch Marcondes de R. Mello

**STAFF EDITORIAL**

**Secretaria Editorial:** Isabela Bosco
**Azul Press:** Benjamin S. Gonçalves
**Sistemas Editoriais:** Walter Toscano
**Direção Responsável:** Liége de Lima Dona Castell

**PUBLICIDADE**

**Gerente:** Luiz Carlos Stein
**Supervisores de Contas:** Afonso Palmeiras, Miriam Horte, Maria Luiza Marot e Ricardo Santos
**Contatos de Agência:** Ana Maria Lobo Andrea Madrid, Marcelo Casali e Rosana Tres
**Contato:** Nadia Lapides
**Marketing Publicitário:** Reginaldo Andrade
**Coordenadores:** Alex Sandro, Amarilio Perissinoto, José Soares e Tokio Kuniyoshi

**COMERCIAL**

**Gerente de Planejamento:** Ana Camargo
**Gerente de Produto:** André Felipe D'Amato
**Gerente de Pesquisa:** Silvia Campos

**COMUNICAÇÃO**

**Gerente de Promoções:** Sandra Galli Ponsoni
**Gerente de Propaganda:** Vavi Zella

**Ação Games** é uma publicação quinzenal da Editora Abril S.A. **ISSN 0104-1630**, edição **87**, julho de 1995. **São Paulo - Redação e Correspondência:** Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, tel: (011) 816-7666, Caixa Postal 6254, CEP 05389-970, fax: (011) 813-9115. **Rio de Janeiro:** Av. Marechal Câmara, 160 - 15º andar - salas 1534/35 - CEP 20020-080, telefax: (021) 220-3762. Circulação desta revista: **2ª quinzena do mês. Números atrasados** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade do estoque), ao preço da última edição em banca. Peça por intermédio de seu jornaleiro ou distribuidora Dinap de sua cidade. Se preferir, peça diretamente à Caixa Postal 2505, Osasco-SP - fax (011) 910-4800, fone (011) 810-6800 (Dinap), pagando com cartões Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal acrescendo 30% ao valor pedido para despesas de postagem.

ANER IVC

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A


# NÃO PERCA NA PRÓXIMA AÇÃO GAMES

## SNES GRAND PRIX 3

**Um cart de Fórmula 1 que vem com Rubens Barrichello, Berger, Michael Schumacher, Damon Hill e até Christian Fittipaldi. Mais parecido com simulador do que com game de corrida, o cartucho traz pistas fiéis aos traçados reais.**

## MEGA TOUGHMAN CONTEST

**Um bom simulador de boxe. Você vê seu adversário de frente e pode definir melhor as estratégias de ataque e defesa.**

## SNES MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS THE MOVIE

**Pra quem curte os heróis japoneses e está esperando o filme, chega a vez de conferir o game até o final.**

## PREVIEW STREET FIGHTER ZERO

**Nossos mitos voltam no tempo para antes da segunda versão do game. Um arcade com gráficos mais bonitos, combos triplos e novos personagens. Confira tudo!**

## SHOTS

**A Nintendo revela, enfim, a ficha técnica do Ultra 64. A máquina vai ter 100 MHz de velocidade e não 500 MHz como a empresa havia anunciado!**

EDITORA AZUL

**NOSSAS PUBLICAÇÕES**

**Entretenimento**

**SET:** Cinema e Vídeo
**BIZZ:** Rock, Pop e Comportamento
**CONTIGO:** TV, Gente e Atualidades
**INTERVIEW:** Entrevistas e Reportagens
**AÇÃO GAMES:** O Mundo dos Videogames

**Esportivas**

**FLUIR:** Surf
**GRID:** Automobilismo e Velocidade

**Femininas**

**UAU:** Ídolos da Juventude
**CARÍCIA:** Comportamento Adolescente
**BOA FORMA:** Beleza, Fitness e Saúde
**HORÓSCOPO:** Horóscopo e Previsões

**Interesse Geral**

**OS CAMINHOS DA TERRA:** Viagem, Natureza e Ecologia
**SAÚDE É VITAL:** Prevenção e Saúde

**Arquitetura e Decoração**

**A&D:** Arte e Decoração

**Guias e Anuários**

VIAGEM E TURISMO
HORÓSCOPO ANUAL
GUIA DE VÍDEO

**NOSSOS ENDEREÇOS**

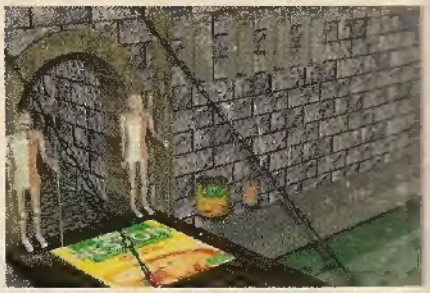
**São Paulo:** Av. Nações Unidas, 5777 - CEP 05479-900 - Tel.: (011) 816-7666 - Fax: (011) 813-9115 - São Paulo - SP
**Rio de Janeiro:** Av. Marechal Câmara, 160 - 15º andar - salas 1534/35 - Centro - Rio de Janeiro - CEP 20020-080 - Tel.: (021) 534-0013 - Fax: (021) 532-1486 - Ca...

**REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE**

**Brasília:** Espaço Grup. Ind. e Consult. Ltda., Ed. Venâncio, III - sala 202 - CEP 70300-BRASÍLIA - DF - Tel.: (061) 321-0305 - Fax: (061) 225-...
**Campinas:** CZ Press - Com. e Representações Ltda. - Rua Antônio Cesarino, 987 - CEP 13013-291 - Campinas/SP - Tel./Fax: (0192) 32...
**Fortaleza:** AG Holanda Comunicação - Rua Borges, 18 - sala 119 - CEP 60060-000 - Fortaleza - CE - Tel.: (085) 254-1606 Fax: (085) 252-2...
**Minas Gerais:** M.A.M. Publicidade e Propaganda Ltda. - Av. Contorno, 6000 - sala 1101 - Estoril - Street - CEP 30110-907 - Belo Horizonte - MG - Tel. e Fax: (031) 291-0470
**Paraná:** M.L.C. - Representações Comerciais - Cândido de Abreu, 526 - cj. 604 - Bloco E - CEP 80530-905 - Curitiba/PR - Tel.: (041) 253-... Fax: (041) 252-2844
**Rio de Janeiro:** Segmento Editora S/C Ltda. - Av. Marechal Câmara, 160 - 9º andar - sala 929 - CEP 20020-080 - Telefax: (021) 220-3762
**Rio Grande do Sul:** Print Sul - Av. da Ar... 1502 - cj. 206 - CEP 90060 - Porto Alegre - RS - Tel.: (051) 223-6528 - Fax: (051) 217-1...
**Santa Catarina:** By Speranza - Rua Dr. Dioca Jaeger, 9 - Coral - V. Lage II - Florianópolis - Tel./Fax: (048) 232-0519
**Vitória - Espírito Santo:** Duarte Propaganda Marketing Ltda. - Rua Fábio Rusch, 42 - Jardim Camburi - Vitória, tel.: (027) 325-3029 fax (027) 3...

PARA REPOR AS ENERGIAS

PARE NESTE BOX.



**EXISTEM MIL MANEIRAS DE DETONAR UM GAME.**

# INVENTE UMA.

*Neston é a melhor fase de qualquer game. A tática é misturar com frutas, iogurte, sorvete, mel, leite, o que você inventar. Detonar vai ser a maior curtição.*

**MIL MANEIRAS DE PREPARAR.**